Sistema de Registo Central dos Indivíduos afectados pela Problemática do Jogo
Relatório do ano de 2014

Sumário

Após a abertura da exploração do jogo, a sua receita global tem vindo a registar um aumento acentuado, verificando-se em 2002 que o total da receita bruta do jogo em Macau atingiu mais de 22000 milhões de patacas, e que até ao ano de 2014, ascendeu aos 350000 milhões de patacas, tendo o nº de casinos aumentado de 11 para 35. Até ao final de 2014 a quantidade de *Slot Machines* de Macau ultrapassou as 13000. Com o desenvolvimento da indústria de jogo também surgiu o jogo problemático e para reforçar os trabalhos da sua prevenção, desde o ano de 2011, o IAS criou o "Sistema de Registo Central dos Indivíduos afectados pela Problemática do Jogo", cujo objectivo consiste nomeadamente, em fazer uma estatística do nº. de indivíduos afectados pelo jogo problemático que pedem apoio em Macau, compreender a sua situação e as características de jogo, bem como proceder a recolha de dados para planear os recursos dos serviços sociais. Actualmente, as entidades que participam no "Sistema de Registo Central dos Indivíduos afectados pela Problemática do Jogo" incluem o Instituto de Acção Social e os 16 equipamentos de serviços sociais, utilizando-se o sistema da rede electrónica para a recolha de dados e para assegurar a privacidade individual, a forma da recolha de dados é realizada, por princípio, sem se proceder à identificação das pessoas.

De 1 de Janeiro a 31 de Dezembro de 2014, o resultado de dados recolhidos pelo sistema foi o seguinte:

- O número total dos casos foi de 141.
- Cerca de três quartos de casos de pedidos de apoio foram do sexo masculino.
- A maior parte dos casos dos pedidos de apoio pertencem aos grupos etários dos "30 aos 39 anos", "40 aos 49 anos" e "50 aos 59 anos", possuindo apenas 15 anos o indivíduo mais novo que pediu apoio e 65 anos o mais velho, correspondendo a média das idades aos 40,62 anos.
- Cerca de 90% dos casos de pedidos de apoio são titulares do Bilhete de Identidade de Residente da RAEM.
- Mais de 50% dos casos de pedidos de apoio correspondem a indivíduos casados.
- Mais de 60% dos casos de pedidos de apoio são indivíduos que possuem o ensino secundário.

- Cerca de 10% dos casos de pedidos são desempregados.
- De entre os indivíduos que pedem apoio e que trabalham, cerca de 20% desempenha a função de “dealer”.
- Mais de 40% dos casos de pedidos de apoio são indivíduos que trabalham por turnos.
- Mais de 50% dos casos de pedidos de apoio são indivíduos com salário superior a 14,000 patacas.
- Cerca de três quartos dos pedidos de apoio referem-se a indivíduos cujos familiares não possuem hábitos de jogar.
- O jogo cujos a que corresponde mais casos de pedidos de apoio é o “Baccarat”, seguidos o “Lotarias Desportivas” e as “cussec/jogo do Grande e Pequeno”.
- A principal razão do jogo é resolver as “dificuldades financeiras”.
- Cerca de 40% de indivíduos a que se referem os pedidos de apoio não têm consciência do montante de dinheiro que despendem com o jogo, e mais de um quarto de indivíduos na média despende entre “10 mil e menos que 50 mil patacas”.
- Cerca de 20% dos indivíduos não possuem dívidas.
- Relativamente aos pedidos de apoio de indivíduos com dívidas, mais de 60% têm dívidas que atingem ou superiores as 100 mil patacas.
- Com base na avaliação feita de acordo com os métodos de avaliação sobre a gravidade da problemática do jogo dos indivíduos que pedem apoio, em geral, mais de 60% são jogadores patológicos.