

消防局
Corpo de Bombeiros

〈社會服務設施准照申請指南〉

--消防安全設計部份--

Ø1. 遞交之圖則：

- 1.1 1:1000之位置圖。
- 1.2 1:100之建築平面、剖面及立面圖，倘屬更改建築之工程，應連同重合圖則(紅黃則)一併遞交。
- 1.3 1:100之消防系統、設施及設備設計圖則(平面圖及企身圖)，消防系統圖則應根據《防火安全規章》第四十六條之規定繪制，管徑以不同顏色表示之。
- 1.4 倘若場所需設置防排煙系統，應遞交1:100之相關圖則。
- 1.5 有關建築設計、消防系統、防排煙等圖則不應於同一圖則內顯示。

Ø2. 遞交之相關文件及資料：

- 2.1 工程人員之責任聲明書(必須為已在土地工務運輸局註冊的土木、電子或機械工程師或工程技術員)。
- 2.2 設計說明／備忘。

Ø3. 消防系統方面：

- 3.1 消防系統的設計及施工，應由合資格人員施工及保養消防系統，確保能輸出規定的壓力和流量，並通知消防局作檢查及測試，以證實其符合所核准之計劃實施，以及遞交一份有效的良好運作證明書。
- 3.2 場所應按現行《防火安全規章》的規定安裝適合的消防系統，尤應注意如下：



a) 場所設於樓宇部份內：

倘總面積大於 400m^2 或總容積大於 1400m^3 ，應安裝固定自動灑水式滅火系統。

倘總面積大於 200m^2 及等於或小於 400m^2 或總容積大於 700m^3 及等於或小於 1400m^3 ，應安裝火災自動探測系統。

b) 場所設於獨立之樓宇內：

倘總面積大於 2000m^2 或總容積大於 7000m^3 ，應安裝固定自動灑水式滅火系統。

倘總面積大於 800m^2 及等於或小於 2000m^2 或總容積大於 2800m^3 及等於或小於 7000m^3 ，應安裝火災自動探測系統。

c) 即使有固定自動灑水式滅火系統保護之醫院及同類場所之公用區、房間、洗衣房、總務部及其他極有可能發生火災之地點亦須設置火災自動探測系統。

d) 根據規模、位置、通達條件、使用種類、內部形狀、風險等級及其他應考慮因素，認為必要及適合之未列明樓宇及樓宇部份，亦應設置固定自動滅火系統及/或火災自動探測系統。

Ø4. 消防安全設計：

4.1 建築設計

a) 應聽取土地工務運輸局之意見。(包括逃生距離、分隔構件、抗火效能等等)

4.2 消防設備及應採取之措施



- a) 倘若使用可燃材料作間隔牆、天花、裝飾等，則此等部份應以合格及認可之防火產品(F.R.P.)適當保護，以便達到提高抗火能力和降低易燃性。(第三條)
- b) 疏散出口及通道應保持暢通不阻塞。(第十條)
- c) 在出路(疏散通道)上應有長期運作之安全標誌(參考《防火安全規章》附件I之特徵—綠色底白色圖案或文字)及緊急照明，其指示應明確易懂且位置適當，能指引佔用人到達出口而無產生誤解之弊。(第二十三條及二十四條)
- d) 電力設施之安裝，應使其既不引起火災也不導至蔓延。(第三十二條)
- e) 茶水區內用作準備食物 / 飲品之設備，應使用電力，其設施應按照安全條件規範來實施。(第三十二條)
- f) 當場所內預計定員超過50人時，應安裝一套警報及報警系統。(第五十四條)
- g) 當場所設有獨立間隔，且間隔之預計定員超過20人時，應安裝一套聲響廣播及報警系統。以便透過廣播通知場所內所有人，特別是在獨立間隔內之使用人。(第五十四條)
- h) 場所內應安放合適數量及容積的滅火筒，每一場所不能少於兩個，且應適當分佈以符合從任何一位位置取用最近滅火筒之距離不超過15公尺。(第五十五條)
- i) 場所內所有工作人員，對發生火警時應採取的行動及滅火筒之使用，須有充份認識。(第五十五條)
- j) 倘場所中廚房與其他相鄰區域之牆體具有開口(出入口除外)，則其面積不應大於 0.2 m^2 ，並應以手動及自動



關閉且具半小時抗火效能(CRF 30)之隔火閘加以保護。(第五十六條)

- k) 貯存室擺放的物品，不能是所隱含的火災危險為高的物品；並且不能在此進行有明顯火警危險之活動。尤其禁止存放液體或氣體燃料之容器。(第八十三條)
- l) 廚房如由足夠耐火牆壁及門獨立建造，可使用液化石油氣及液體燃料(火水或油渣)。在任何情況下，液化石油氣之存放量都不能超過120立方分米(4瓶滿或空)，氣瓶與爐具應有效地分隔放置，而液體燃料(火水或油渣)不應超過20公升(4加侖)，容器應放置在圍池內。
- m) 應訂定一套緊急事故應變計劃，並定期演習及作出檢討。

- 備註：
- a. 本局將根據場所之使用性質及實際情況，給予更詳細之消防安全意見。
 - b. 消防安全及消防系統之設計，應符合《防火安全規章》內其他所規定之技術規範。
 - c. 倘指引中依據之法例作出修改、更新或廢止，將按新修訂之法案條款實施及執行。