



澳門大學
UNIVERSIDADE DE MACAU
UNIVERSITY OF MACAU

「澳門居民參與博彩活動調查 2016」 研究報告

致：澳門社會工作局

澳門大學博彩研究所

2016年11月7日

報告摘要

受澳門社會工作局（下稱社工局）委託，澳門大學博彩研究所就有關澳門居民參與博彩活動情況及賭博失調流行率進行問卷調查，並與以往同類研究進行比較分析，為社工局在預防及治療賭博失調行為之工作提供科學數據及參考。

是次問卷調查利用電話隨機抽樣方式成功訪問了2,000名18歲或以上之本澳居民，調查結果摘要如下：

- 博彩參與率為 51.5%，與 2013 年相比上升兩個百分點，但低於首三個調查年份，顯示澳門居民的博彩參與率連續三個調查年份下降後略有上升。
- 個人背景特徵與博彩活動參與率的關聯與以往調查結果基本一致，男性明顯比女性、介乎 25-34 歲、在澳門出生或較早移居澳門、在職及個人每月收入越高的受訪者在過去一年更普遍地參與博彩活動。
- 是次調查的博彩消費中位數與 2013 年相同，按排除了拒絕回答個案後的 1,843 個樣本計算，博彩消費中位數為 0 元。博彩者平均每月消費由 2013 年的 505 元增加至 808 元，升幅 60.0%。
- 除了「社交賭博」被視為是一種娛樂性質的博彩活動外，受訪者一般認為「希望贏錢」是參與博彩活動的主要原因，亦即是一種賭博性質的活動。與 2013 年一致，澳門居民尤其認為「六合彩」（81.9%）、「澳門賭場」（60.1%）、「賽馬」（49.3%）是以賭博性質為主的博彩活動。
- 與 2013 年比較，「六合彩」、「澳門彩票公司足/籃球博彩」和「賽馬」的參與率在是次調查中呈現升幅。相反地，「社交賭博」、「角子機娛樂場」、「抽水」麻雀檔、「網上賭場」、以及「到由香港開出的賭船」的參與率較 2013 年下滑，當中以「社交賭博」的最為明顯。而「澳門賭場」的參與率在過去三個調查年份年連續下跌，是繼「社交賭博」後參與率跌幅較大之活動。
- 澳門居民最多參與的五項博彩活動的排序依然是「六合彩」（36.9%），其次為「社交賭博」（19.1%）、「澳門賭場」（10.4%）、「角子機娛樂場」（6.5%）及「足/籃球博彩」（6.4%），而其餘的參與率不足百分之二。其中 639 位（62.0%）的受訪者只參與過表 2.4.1 所列的其中一項博彩活動。
- 在 2,000 名受訪居民中，只有 892 名（44.6%）的受訪者在過去十二個月內曾參與商業博彩活動。2013 年、2010 年及 2007 年的澳門居民商業博彩參與率分別為 41.6%、47.7%及 48.9%，是次調查結果顯示商業博彩參與率亦較 2013 年略有回升。
- 以中位數計算，在五項參與率最高的博彩活動中，「澳門賭場」的每月博彩消費中位數為最高（澳門幣 500 元），是消費最低的「六合彩」（澳門幣 40 元）的 12.5 倍。其次是「足/籃球博彩」，每月消費中位數為澳門幣 400 元，「角子機娛樂場」（澳門幣 200 元）及「社交賭博」（澳門幣 159 元）則分列第三及第四。綜合來看，五項博彩活動的消費金額均明顯較 2013 年高。消費升幅最大的是「澳門賭場」，中位數上調達 110.1%，其次是「角子機娛樂場」及「足/籃球博彩」，均上調達 100.0%。總括而言，博彩者的平均每月博彩花費繼 2013 年下降後回升。

- 是次調查發現個人背景特徵與博彩活動參與有一定關係。就參與「六合彩」活動而言，男性、25至34及35至44歲、已婚、在職、每月收入在澳門幣35,001至50,000間、教育程度為大專程度（非學士學位）組別、澳門出生及1至9歲移居澳門的受訪者較常參與「六合彩」活動。就參與「社交賭博」活動而言，男性、未婚、1至9歲移居澳門、學生或失學以及居住在政府經濟房屋的受訪者明顯更普遍地參與「社交賭博」。就參與「澳門賭場」活動而言，男性、55至64歲年齡組別、需要輪班、無受過正規教育及幼稚園或小學及初中程度（中一至中三）、非技術人員以及移居澳門時的年齡較大的受訪者明顯更積極參與「澳門賭場」的博彩活動。就參與「角子機娛樂場」活動而言，25至34歲年齡組別人士、技術人員以及博彩從業員更普遍地參與此項博彩活動。就參與「足/籃球博彩」活動而言，「男性」、「在職」、「需要輪班的人士」、未婚、博彩從業員以及收入在15,000以上的人士、年輕人以及澳門出生或較早移居澳門的人士亦較普遍參與「足/籃球博彩」。
- 根據DSM-5量表，受訪者在過去12個月內出現DSM-5量表中4個或以上症狀則被界定為賭博失調。在2,000位受訪者中，發現共有51位受訪者可能存在賭博失調，佔整體樣本的2.5%，當中輕度、中度和嚴重賭博失調者分別佔整體樣本的1.3%（25人）、0.8%（16人）和0.5%（10人）。
- 與以往的調查結果一致，「澳門賭場」（70.6%）依然是出現賭博失調行為的博彩者最普遍參與之博彩活動。
- 根據邏輯迴歸分析結果，性別、教育程度及參與「足/籃球」和「澳門賭場」博彩活動項目對存在「賭博失調」的機會率具有顯著的關係（ $p < 0.05$ ）。邏輯迴歸分析發現，假若其他條件不變，男性比女性賭徒存在「賭博失調」的機會高5.1倍（在95%置信區間為1.1倍至24.1倍）；高中或以下之博彩者比大專或以上之博彩者存在「賭博失調」的機會高4.4倍（在95%置信區間為1.3倍至14.4倍）。參與「足/籃球」比沒有參與的博彩者高6.1倍（在95%置信區間為2.1倍至17.3倍）出現「賭博失調」問題，參與「澳門賭場」比沒有參與的博彩者高22.1倍（在95%置信區間為6.8倍至71.3倍）成為出現「賭博失調」問題。
- 對賭博失調的認知方面，37.6%的受訪者有聽過「賭博失調」，23.5%能夠理解「賭博失調」之定義。62.4%的受訪者沒有聽過「賭博失調」，但聽過「問題賭博」的受訪者佔34.6%，且有20.3%的受訪者能夠理解「問題賭博」之定義。當受訪者不知道或不能正確回答相關問題時，訪問員會向受訪者解釋澳門近期已經統一使用「賭博失調」取代過往「問題賭博」之表述，並且告知「賭博失調」的簡要定義。
- 在2,000名受訪者中，接近八成受訪者（78.3%）表示曾聽過本地協助戒賭的機構，雖然略低於2013年（83.0%），但是當中能講出戒賭機構的名稱的比例（32.3%）明顯高於2013年（17.4%）。「志毅軒」的知名度則由2013年的7.8%上升至9.8%。

目錄

報告摘要.....	1
第一章：研究背景及目的.....	8
第二章：公眾意見調查結果及分析.....	9
2.1 數據蒐集及抽樣方法.....	9
2.1.1 回應率.....	9
2.1.2 合作率.....	9
2.1.3 完成個案.....	10
2.1.4 抽樣誤差.....	10
2.2 受訪者的個人基本資料.....	11
2.3 澳門居民參與博彩活動情況.....	17
2.4 博彩者參與博彩活動情況.....	23
2.4.1 參與香港「六合彩」博彩活動情況.....	29
2.4.2 參與「社交賭博」博彩活動情況.....	34
2.4.3 參與「澳門賭場」博彩活動情況.....	39
2.4.4 參與「角子機（老虎機）娛樂場」博彩活動情況.....	44
2.4.5 參與「足／籃球」博彩活動情況.....	49
2.5 賭博失調行為的普遍程度.....	53
2.5.1 DSM-IV 到 DSM-5 的演變.....	53
2.5.2 量表的設定.....	54

2.5.3	賭博失調的判定方法.....	54
2.5.4	信度分析(reliability analysis)	54
2.5.5	賭博失調流行率.....	55
2.6	澳門與其他國家或地區的賭博失調行為流行率.....	61
2.7	澳門居民對賭博失調認知程度.....	62
2.8	對「志毅軒」的認知程度.....	63
	第三章：總結.....	65
	參考文獻.....	66
	附件一：調查問卷.....	68
	附件二：撥號回應情況.....	80

表目錄

表 2.2.1：受訪者的年齡組別與性別分佈情況	11
表 2.2.2：樣本年齡組別和性別分佈情況與統計暨普查局資料比較	11
表 2.2.3：加權後受訪者年齡組別與性別分佈情況	12
表 2.2.4：受訪者婚姻狀況分佈	12
表 2.2.5：受訪者移居澳門時年齡之分佈情況	12
表 2.2.6：受訪者教育程度分佈情況	13
表 2.2.7：受訪者工作狀況分佈	13
表 2.2.8：受訪者工作輪班需要分佈情況	14
表 2.2.9：受訪者職業類別分佈情況	14
表 2.2.10：博彩從業員在「在職」人士中之分佈情況	15
表 2.2.11：博彩從業員職業類別分佈情況	15
表 2.2.12：受訪者每月收入分佈情況	15
表 2.2.13：受訪者住屋類型分佈情況	16
表 2.3.1：過去一年澳門居民參與博彩情況	17
表 2.3.2：受訪者參與博彩活動項目數與性別分佈情況	17
表 2.3.3：受訪者參與博彩活動項目數與婚姻狀況分佈情況	17
表 2.3.4：受訪者參與博彩活動項目數與年齡分佈情況	18
表 2.3.5：受訪者參與博彩活動項目數與移居澳門年齡分佈情況	18
表 2.3.6：受訪者參與博彩活動項目數目與工作狀況分佈	19
表 2.3.7：受訪者參與博彩活動項目數與博彩從業員分佈情況	19
表 2.3.8：受訪者參與博彩活動項目數與輪班工作分佈情況	19
表 2.3.9：受訪者參與博彩活動項目數與個人收入分佈情況	20
表 2.3.10：受訪者參與博彩活動項目數與個人教育程度分佈情況	20
表 2.3.11：受訪者參與博彩活動項目數與職業分佈情況	20
表 2.3.12：受訪者參與博彩活動項目數與住屋類型分佈情況	21
表 2.3.13：受訪者在所有博彩活動的總消費情況	21
表 2.3.14：受訪者對各項博彩活動的看法 (%)	22
表 2.4.1：受訪者過去一年參與之博彩活動	24
表 2.4.2：過去一年只參與一項博彩活動之受訪者在各項博彩活動之分佈情況	25
表 2.4.3：博彩者在所有博彩活動的總消費情況	26
表 2.4.4：博彩者在過去一年曾經於一天內賭過之最高金額	27
表 2.4.5：各博彩活動在過去十二個月內之消費情況	27
表 2.4.6：各博彩活動在過去十二個月內的參與頻率（每月參與日數）	28
表 2.4.1.1：博彩者平均每月在「六合彩」上之開支	29
表 2.4.1.2：博彩者平均每月參與「六合彩」之期數	30
表 2.4.1.3：個人背景特徵與「六合彩」的參與	31
表 2.4.1.4：參與「六合彩」的原因	32
表 2.4.1.5：非「六合彩」參與者看別人參與「六合彩」的原因	33
表 2.4.2.1：博彩者平均每月在「社交賭博」之開支	34
表 2.4.2.2：博彩者平均每月參與「社交賭博」之日數	35
表 2.4.2.3：個人背景特徵與「社交賭博」的參與	36

表 2.4.2.4：參與「社交賭博」的原因	37
表 2.4.2.5：非「社交賭博」參與者看別人參與「社交賭博」的原因	38
表 2.4.3.1：博彩者平均每月在「澳門賭場」之開支	39
表 2.4.3.2：博彩者平均每月到「澳門賭場」消費之日數	40
表 2.4.3.3：個人背景特徵與「澳門賭場」的參與	41
表 2.4.3.4：博彩者參與「澳門賭場」博彩的原因	42
表 2.4.3.5：非「澳門賭場」參與者看別人參與「澳門賭場」的原因	43
表 2.4.4.1：博彩者平均每月在澳門「角子機娛樂場」之消費金額	44
表 2.4.4.2：博彩者平均每月到「角子機娛樂場」消費之日數	45
表 2.4.4.3：個人背景特徵與「角子機娛樂場」的參與	46
表 2.4.4.4：參與「角子機娛樂場」的原因	47
表 2.4.4.5：非「角子機娛樂場」參與者看別人參與「角子機娛樂場」的原因	48
表 2.4.5.1：博彩者平均每月在「足/籃球博彩」之開支	49
表 2.4.5.2：博彩者平均每月在「足/籃球」博彩之日數	50
表 2.4.5.3：投注「足/籃球」博彩的渠道	50
表 2.4.5.4：個人背景特徵與「足/籃球博彩」的參與	51
表 2.4.5.5：參與「足/籃球」博彩之原因	52
表 2.4.5.6：非「足/籃球」博彩參與者看別人參與「足/籃球」博彩的原因	52
表 2.5.1：信度統計表	55
表 2.5.2：賭博失調行為症狀之分析結果	55
表 2.5.3：存在賭博失調行為的受訪者參與博彩活動的情況	56
表 2.5.4：存在賭博失調行為的受訪者平均每月在博彩活動上的消費	57
表 2.5.5：存在賭博失調行為的受訪者一天內曾試賭過之最高金額	57
表 2.5.6：賭博失調與個人背景特徵	59
表 2.5.7：邏輯迴歸模型(LOGISTIC REGRESSION MODEL)	60
表 2.6.1：澳門與其他地區賭博失調流行率比較	61
表 2.7.1：澳門居民對賭博失調認知程度	62
表 2.8.1：曾聽過本地協助戒賭服務機構人數分佈	63
表 2.8.2：能說出協助戒賭機構名稱人數分佈	63
表 2.8.3：官方或民間戒賭機構的認知情況	64

第一章：研究背景及目的

受澳門社會工作局（以下簡稱社工局）委託，澳門大學博彩研究所於 2016 年 7 月至 2016 年 9 月期間，就有關澳門居民參與博彩活動情況及賭博失調流行率進行研究，以為社工局在預防及治療賭博失調行為上之工作提供科學數據。具體目標包括：

1. 探討 18 歲或以上之澳門居民參與博彩活動情況；
2. 瞭解居民對不同博彩活動之看法；
3. 評估賭博失調行為流行率，及鄰近地區的流行率進行比較；
4. 了解居民對賭博失調的認知程度以及對賭博失調輔導機構的認識。

研究及數據收集方法是以澳門大學博彩研究所於 2013 年之研究報告作藍本，並加以修改以便更切合是次研究的需要。

第二章：公眾意見調查結果及分析

2.1 數據蒐集及抽樣方法

是次調查採用了 CATI 電話訪問系統，從澳門住戶電話號碼庫中隨機抽樣，作為對 18 歲或以上之澳門居民進行電話訪問之基礎。經電腦隨機抽中之電話號碼分配到每一位訪問員，訪問員隨即以程序化之問題確定其為目標住戶。當獲知目標住戶內合資格成員總數後，訪問員再以下一個最近生日的抽樣方法在合資格的住戶成員中選出調查對象進行訪問。當訪問員獲得答案後，直接將數據輸入電腦。

2016 年 7 月 20 日至 30 日期間，經過嚴格培訓的訪問員於易研網絡研究實驗室共打出電話 80,117 次，合計使用電話號碼 26,270 個，結果成功完成個案 2,000 個，住戶層面拒訪 316 個，已知調查對象拒訪 72 個，訪問中途拒訪或部份完成 43 個，合共拒訪 431 個，詳細請參閱附件二：撥號回應情況。

2.1.1 回應率

在美國民意研究協會（American Association for Public Opinion Research, AAPOR）規定的眾多公式中，研究小姐採用常用且嚴格的公式三來計算回應率。

$$\text{AAPOR Response Rate 3: } I / ((I+P) + (R+NC+O) + e(UH+UO)) = 42.6\%$$

其中：

I = 完成

P = 部分完成

R = 拒訪

NC = 不能接觸

O = 其他

e¹ = 未知是否符合資格中的估計符合資格者比率

UH = 未知資格的住戶

UO = 未知的其他情況

2.1.2 合作率

合作率實際上是目前一般民意調查採用的回應率的計算方法，為了比較需要，特此選用 AAPOR 公佈的眾多公式中的第三條來計算。

¹ 在計算回應率部份，“未知是否符合資格中的估計符合資格者比率”一值，鑒於大量的“號碼停止服務”是由於隨機生成電話號碼而產生，而非真正意義上的停止服務，故在此部份將其歸 0，不計算在內。

AAPOR Cooperation Rate 3 : $I/((I+P)+R)=82.3\%$

其中：

I = 完成

P = 部分完成

R = 拒訪

合作率（82.3%）與同類調查差異不大，因此整體調查執行效果尚好。

2.1.3 完成個案

是次調查成功完成2000個訪問，平均每個需時 13 分鐘。

2.1.4 抽樣誤差

根據最簡單常用的公式計算， $se = 1/\sqrt{n}$ ，其中n=成功個案數。

在95%信心水準（置信度）之下，本調查（以全卷完成個案計，2,000個）的抽樣誤差為±2.24%。

2.2 受訪者的個人基本資料

是次電話調查的訪問對象為18歲或以上之本澳居民，而表2.2.1顯示樣本中各年齡組別與性別之分佈情況。由於樣本中性別及年齡組別結構與澳門統計暨普查局2015年底人口估計資料有顯著差異，所以研究小組把樣本進行加權，以使樣本更能代表澳門實際的情況（表2.2.2）。加權後的各年齡組別和性別分佈情況可以從表2.2.3看到。除特別聲明外，以下分析是以加權後之樣本進行。

表 2.2.1：受訪者的年齡組別與性別分佈情況

年齡(歲)	男		女		總計	
18 - 24	146	(49.0%)	152	(51.0%)	298	(100.0%)
25 - 34	157	(45.9%)	185	(54.1%)	342	(100.0%)
35 - 44	80	(31.1%)	177	(68.9%)	257	(100.0%)
45 - 54	141	(34.2%)	271	(65.8%)	412	(100.0%)
55 - 64	121	(31.8%)	259	(68.2%)	380	(100.0%)
65歲或以上	132	(42.4%)	179	(57.6%)	311	(100.0%)
總計 (%)	777	38.9%	1,223	61.2%	2,000	100.0%

表 2.2.2：樣本年齡組別和性別分佈情況與統計暨普查局資料比較

年齡(歲)	本澳人口*		樣本		權數	
	男	女	男	女	男	女
18 - 24	30,200 (5.5%)	29,900 (5.4%)	146 (7.3%)	152 (7.6%)	0.7474229993	0.7107878096
25 - 34	68,100 (12.3%)	69,900 (12.6%)	157 (7.9%)	185 (9.3%)	1.5673277752	1.3652677067
35 - 44	50,200 (9.1%)	53,200 (9.6%)	80 (4.0%)	177 (8.9%)	2.2673893406	1.0860522918
45 - 54	49,200 (8.9%)	59,700 (10.8%)	141 (7.1%)	271 (13.6%)	1.2608353034	0.7960079601
55 - 64	42,500 (7.7%)	42,500 (7.7%)	121 (6.1%)	259 (13.0%)	1.2691586971	0.5929274222
65歲或以上	27,700 (5.0%)	30,400 (5.5%)	132 (6.6%)	179 (9.0%)	0.7582601079	0.6136672167
總計 (%)	267,900 (48.4%)	285,600 (51.6%)	777 (38.9%)	1,223 (61.2%)	1.2458451483	0.6353229763

*澳門統計暨普查局澳門人口估計 2015 年年刊。

表 2.2.3：加權後受訪者年齡組別與性別分佈情況

年齡(歲)	2016		
	男	女	總計
18 - 24	109 (50.2%)	108 (49.8%)	217 (100.0%)
25 - 34	246 (49.3%)	253 (50.7%)	499 (100.0%)
35 - 44	181 (48.5%)	192 (51.5%)	374 (100.0%)
45 - 54	178 (45.2%)	216 (54.8%)	393 (100.0%)
55 - 64	154 (50.0%)	154 (50.0%)	307 (100.0%)
65 歲或以上	100 (47.7%)	110 (52.3%)	210 (100.0%)
總計(百分比)	968 (48.4%)	1,032 (51.6%)	2,000 (100.0%)

在婚姻方面，超過六成半的受訪者（66.8%）已婚，略多於過去調查年份。而未婚的則佔有效樣本30.2%。而在受訪者中，出生於澳門（51.4%）及非出生於澳門（48.6%）的各佔一半左右，對比過去調查年份，生於澳門之受訪者逐漸增多。其中，在1至9歲時移居澳門的佔10.9%，在10至19歲時及20至29歲時移居澳門的約佔一成半，在30歲以後移居澳門的佔10.0%。總體而言，移居澳門歲數之分佈按調查年份逐漸下降。（表 2.2.4至表2.2.5）

表 2.2.4：受訪者婚姻狀況分佈

婚姻狀況	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
未婚	602	30.2	835	38.8	725	36.2	734	37.4	438	39.8
已婚	1,331	66.8	1,271	59.1	1,214	60.6	1,189	60.6	635	57.7
分居／離婚	30	1.5	32	1.5	47	2.4	26	1.3	19	1.7
鰥寡	26	1.3	13	0.6	16	0.8	10	0.5	5	0.5
同居	3	0.1	1	0	1	0	2	0.1	3	0.3
總計	1,992	100%	2,152	100	2,003	100	1,961	100	1,100	100

表 2.2.5：受訪者移居澳門時年齡之分佈情況

移居澳門時年齡	2016		2013		2010		2007	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
在澳門出生	1,006	51.4	1,082	50.1	987	49.1	922	47.1
1 至 9 歲	213	10.9	192	8.9	205	10.2	187	9.6
10 至 19 歲	276	14.1	312	14.5	304	15.1	312	16
20 至 29 歲	266	13.6	367	17	322	16	340	17.4
30 歲或以後	196	10.0	205	9.4	192	9.6	193	9.9
總計	1,958	100	2,158	100	2,011	100	1,955	100

另外，接近四成的受訪者（39.0%）已完成大專或大學教育，超過兩成半受訪者（26.6%）已完成中學四年級至六年級課程，約兩成受訪者（19.2%）已完成中學一年級至三年級課程，只完成小學或以下課程者約一成半（15.1%）。比較以往同類調查，高學歷之受訪者逐步增加。（表 2.2.6）

表 2.2.6：受訪者教育程度分佈情況

教育程度	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
無受過正規教育，幼稚園或小學	301	15.1	266	12.4	325	16.2	338	17.3	222	19.9
初中程度(中一至中三)	383	19.2	451	21	508	25.3	511	26.2	359	32.2
高中程度(中四至中六)	529	26.6	619	28.7	623	31.1	644	33	357	32
大專：非學士學位	82	4.1	200	9.3	134	6.7	153	7.9	38	3.4
大學：學士學位或以上(包括碩士／博士等)	695	34.9	618	28.7	416	20.7	305	15.7	138	12.4
總計	1,990	100	2,154	100	2,006	100	1,952	100	1,114	100

在工作方面，受訪者以「僱員」為主，佔有效樣本的 59.4%，再者是「退休人士」（14.0%）及「家庭主婦」（8.3%）。與過去四個調查年份進行比較，是次調查中有較大比例的「退休人士」及較少比例的「學生」。）。（表 2.2.7）

表 2.2.7：受訪者工作狀況分佈

工作狀況	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
僱主	55	2.7	61	2.8	54	2.7	62	3.2	18	1.7
僱員	1,188	59.4	1,352	62.7	1,178	58.6	1,154	58.9	513	48.2
自僱人士	78	3.9	79	3.7	90	4.5	68	3.5	35	3.3
失業	59	2.9	67	3.1	103	5.1	67	3.4	98	9.2
退休人士	280	14.0	199	9.2	68	3.4	44	2.2	25	2.3
家庭主婦	167	8.3	96	4.4	185	9.2	211	10.8	121	11.4
學生	144	7.2	293	13.6	316	15.7	324	16.6	254	23.9
剛畢業正在找工作(待業)	28	1.4	9	0.4	11	0.6	23	1.2	-	-
失學但沒有尋找工作	2	0.1	2	0.1	4	0.2	5	0.3	-	-
總計	2,000	100	2,158	100	2,009	100	1,959	100	1,064	100

與過去兩項同類調查相同，超過六成半的受訪者為「在職」人士（66.0%），即包括僱主、僱員、自僱人士，其中超過六成五是毋須輪班工作的（66.8%）。在「在職」

人士中，約三成半受訪者任職「文員」（34.0%），超過兩成的受訪者屬「服務工作及商店銷售人員」（22.7%）。與以往的調查比較，是次調查顯然有較多的「專業人員」（16.6%）。（表 2.2.8 至 2.2.9）

表 2.2.8：受訪者工作輪班需要分佈情況

工作輪班需要	2016		2013		2010		2007	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
需要	374	31.6	444	32.8	401	30.3	415	32.4
不需要	790	66.8	890	65.8	903	68.2	853	66.5
有時	18	1.6	18	1.4	19	1.5	14	1.1
總計	1,182	100	1,352	100	1,323	100	1,283	100

表 2.2.9：受訪者職業類別分佈情況

職業類別	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
經理及行政人員	131	11.3	58	4.4	149	11.4	115	9.1	41	7.7
專業人員	193	16.6	112	8.5	119	9.2	108	8.6	54	10.2
輔助專業人員	44	3.8	119	9	59	4.6	55	4.4	8	1.5
文員	394	34.0	583	44.2	379	29.1	322	25.5	100	18.8
服務工作及商店銷售人員	263	22.7	238	18	306	23.5	226	17.9	136	25.6
漁農業熟練工人	2	0.2	4	0.3	16	1.3	15	1.2	1	0.2
工藝及有關人員	4	0.3	72	5.4	44	3.4	49	3.9	26	4.9
機台及機器操作員及裝配員	52	4.5	48	3.6	87	6.7	74	5.9	45	8.5
非技術人員	69	5.9	83	6.3	91	7	170	13.5	84	15.8
其他	8	0.7	4	0.3	50	3.9	128	10.1	36	6.8
總計	1,159	100	1,319	100	1,301	100	1,262	100	531	100

與 2013、2010 以及 2007 年的大致相同，兩成多的受訪者（23.0%）從事博彩業，當中絕大多數（47.6%）從事賭枱、角子機及電話投注等工作，其次是從事內部運作（17.6%）及餐飲、服務、零售、公關的博彩從業員（13.5%）。（表 2.2.10）

表 2.2.10：博彩從業員在「在職」人士中之分佈情況

從事博彩業	2016		2013		2010		2007	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
博彩業	277	23.0	347	23.3	292	22.1	303	23.6
非博彩業	930	77.0	1,141	76.7	1028	77.9	981	76.4
總計	1,208	100	1,488	100	1,320	100	1,284	100

表 2.2.11：博彩從業員職業類別分佈情況

博彩職業類別	2016		2013		2010		2007	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
賭枱 / 角子機 / 電話投注	127	47.6	142	52.2	141	51.3	165	55.9
兌換員 / 賬房	20	7.5	22	8.1	13	4.7	11	3.9
餐飲 / 服務 / 零售 / 公關	36	13.5	29	10.7	22	8	36	12.2
保安 / 監察	13	5.0	25	9.2	13	4.7	16	5.4
清潔 / 雜工	10	3.9	7	2.6	16	5.8	20	6.7
疊碼仔	-	-	2	0.7	4	1.5	4	1.5
技工 / 司機	12	4.4	11	4	18	6.5	18	6.3
內部運作	47	17.6	31	11.4	32	11.6	24	8.3
其他	1	0.5	3	1.1	16	5.8	-	-
總計	266	100	272	100	275	100	295	100

約三成半（34.8%）的「在職」及「退休」人士的平均每月收入為澳門幣 15,001 至 25,000 元，而平均每月收入在澳門幣 8,001 至 15,000 的超過兩成（21.5%），約有一成半（14.5%）的受訪者的收入在澳門幣 25,001 至 35,000，超過一成（11.7%）受訪者收入在 35,001 以上。

表 2.2.12：受訪者每月收入分佈情況

收入組別 (澳門幣)	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
3,000 或以下	99	7.1	62	4.2	77	5.9	39	3.3	426	51.7
3,001 - 5,000	80	5.7	26	1.8	64	4.8	92	7.8	136	16.5
5,001 - 8,000	65	4.6	105	7.2	220	16.7	249	21.1	119	14.4
8,001 - 15,000	302	21.5	515	35.2	556	42.4	536	45.5	98	11.9
15,001 - 25,000	489	34.8	490	33.6	288	22.0	179	15.2	28	3.4
25,001 - 35,000	204	14.5	167	11.5	68	5.2	42	3.6	17	2.1
35,001 - 50,000	113	8.0	55	3.7	24	1.8	22	1.9	-	-
50,001 或以上	52	3.7	41	2.8	15	1.2	19	1.6	-	-
總計	1,405	100	1,461	100	1,312	100	1,178	100	824	100

在住屋方面，超過八成的受訪者（81.9%）居住在「私人自置物業」內，約一成受訪人士（9.2%）住在「政府經濟房屋」內。總括來說，是次調查住屋的情況與過往兩次調查的結果相若。

表 2.2.13：受訪者住屋類型分佈情況

住屋類型	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
私人自置物業	1,617	81.9	1,706	79.9	1,547	77.8	1,505	78.0	862	80.3
政府經濟房屋	182	9.2	245	11.5	213	10.7	228	11.8	125	11.6
租用自置物業	108	5.5	121	5.7	159	8.0	125	6.5	53	4.9
政府社會房屋	54	2.8	60	2.8	59	3.0	68	3.5	28	2.6
其他	5	0.3	2	0.1	3	0.1	-	-	3	0.3
員工宿舍	7	0.4	3	0.1	2	0.1	3	0.2	2	0.2
親戚或朋友家	-	-	-	-	4	0.2	-	-	-	-
總計	1,974	100	2,136	100	1,988	100	1,930	100.0	1,073	100

2.3 澳門居民參與博彩活動情況

在 2,000 名受訪居民中，51.5%的受訪者在過去一年曾參與至少一項、最多九項的博彩活動，與 2013 年相比上升兩個百分點，但低於首三個調查年份，顯示澳門居民的博彩參與率在持續下降後略有上升。

表 2.3.1：過去一年澳門居民參與博彩情況

	2016 年	2013 年	2010 年	2007 年	2003 年
參與率	51.5%	49.5%	55.9%	59.2%	67.9%
最多參與項目	9	9	9	8	8
樣本數目	2,000	2,158	2,011	1,963	1,121

註：在是次調查中，共 1,031 名受訪居民曾於過去一年參與博彩活動

與以往調查結果一致，男性明顯比女性在過去一年更普遍地參與博彩活動，且他們參與之活動項數也顯著地多於女性。（表 2.3.2）與以往不同的是，已婚與未婚人士在有否參與博彩項目及其數目上的差別在統計意義上並未顯著。（表 2.3.3）

表 2.3.2：受訪者參與博彩活動項目數與性別分佈情況

性別	沒有參與	1 項	2 項	3 項	4 項	5 項或以上	總計(人數)
男	38.8%	34.4%	14.8%	7.3%	2.9%	1.8%	100.0% (967)
女	57.6%	26.5%	9.8%	3.8%	1.8%	0.3%	100.0% (1,032)
總計 (人數)	50.4% 969	28.5% 639	12.6% 245	5.6% 92	2.3% 34	0.6% 20	100.00% 2,000

註：2016 年、2013 年、2010 年、2007 年及 2003 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$

表 2.3.3：受訪者參與博彩活動項目數與婚姻狀況分佈情況

婚姻狀況	沒有參與	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
未婚	59.70%	38.20%	2.20%	100.0% (835)
已婚	44.10%	52.70%	3.20%	100.0% (1,271)

註：2013 年、2010 年及 2007 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$

年齡與博彩活動的參與也有顯著的關係。25-34 歲的受訪居民的博彩參與率接近六成（58.6%），排列首位，其次是 45-54 歲（54.3%），35 至 44 歲（53.6%）和 55 至 64 歲（49.7%）排列第三和第四。65 歲或以上（37.6%）的受訪居民是最少參與博彩活動的一群，其次是 18 至 24 歲（42.2%）。（表 2.3.4）需要說明的是，是次研究的調查對象為 18 歲或以上的澳門居民，與以往（15 至 65 歲）不同，所以不能與以往研究報告之博彩參與率按年齡分佈之數據進行比較。

表 2.3.4：受訪者參與博彩活動項目與年齡分佈情況

年齡	沒有參與	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
18 - 24	57.8%	39.4%	2.8%	100%(218)
25 - 34	41.4%	55.6%	3.0%	100%(498)
35 - 44	46.4%	50.9%	2.7%	100%(373)
45 - 54	45.7%	52.0%	2.3%	100%(394)
55 - 64	50.3%	46.7%	2.9%	100%(306)
65 歲或以上	62.4%	35.7%	1.9%	100%(210)

註：2016 年、2013 年、2010 年及 2007 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$

比較澳門出生的居民與外來移民參與博彩活動的程度可發現，在 1-9 歲期間移居澳門的受訪者較其他組別更普遍地參與博彩活動（57.1%），而在澳門出生以及 10-19 歲移居澳門的受訪者參與博彩活動亦接近五成半，參與度分別為 54.8% 及 54.4%，其次是 20 至 29 歲移居澳門的受訪者（43.6%）。30 歲以後移居澳門的受訪者則只有約三成半的博彩參與度（35.7%）。綜合而言，與過去調查一樣，各組別的博彩參與度的差別在統計學上並未顯著。（表 2.3.5）

表 2.3.5：受訪者參與博彩活動項目數與移居澳門年齡分佈情況

在澳居住年數	0 項	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
澳門出生	45.23%	51.99%	2.78%	100.0% (1,006)
1 至 9 歲	42.92%	54.72%	2.36%	100.0% (212)
10 至 19 歲	45.65%	50.72%	3.62%	100.0% (276)
20 至 29 歲	56.39%	41.73%	1.88%	100.0% (266)
30 歲或以後	64.29%	33.16%	2.55%	100.0% (196)

就工作狀況而言，與以往調查一樣，在職之受訪居民（56.3%）顯然比沒有工作（即包括失業、退休人士、家庭主婦）（44.0%）及學生或失學之受訪居民（36.1%）更普遍地參與博彩活動，而學生或失學受訪居民的博彩參與率仍然是各組別中最低的。（表 2.3.6）

表 2.3.6：受訪者參與博彩活動項目數目與工作狀況分佈

工作狀況	0 項	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
工作	43.7%	53.1%	3.2%	100.0% (1,321)
沒有工作	56.0%	42.1%	1.9%	100.0% (532)
學生或失學	63.9%	34.7%	1.4%	100.0% (147)

註：2016 年、2013 年、2010 年及 2007 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$

與 2013 年的調查一致，博彩從業員（59.2%）與非博彩從業員（54.2%）參與博彩活動的普遍程度沒有明顯差異，博彩參與度皆在五成半至六成左右。此外，兩組的分別亦未見顯著。（表 2.3.7）

表 2.3.7：受訪者參與博彩活動項目數與博彩從業員分佈情況

博彩從業員	0 項	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
是	40.8%	56.7%	2.5%	100.0% (277)
否	45.8%	50.7%	3.5%	100.0% (931)

另外，在輪班工作方面，是次調查發現需要輪班工作之受訪居民（57.7%）較毋需輪班工作之受訪居民（53.2%）更普遍地參與博彩活動，且參與之博彩項目亦多於非輪班工作之受訪居民。與 2007 年及 2013 年相同與 2010 年調查不同是，是次調查中，兩個組別的差別在統計學上未見顯著。（表 2.3.8）

表 2.3.8：受訪者參與博彩活動項目數與輪班工作分佈情況

輪班需要	0 項	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
需要	42.3%	55.1%	2.6%	100.0% (444)
不需要	46.8%	49.5%	3.7%	100.0% (890)

與以往調查所發現的情況一樣，個人每月收入越高，曾參與博彩活動之比率越高，當中的分別在統計學上是顯著的。（表 2.3.9）

表 2.3.9：受訪者參與博彩活動項目數與個人收入分佈情況

個人收入 (澳門幣)	沒有參與	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
5,000 或以下	61.1%	37.2%	1.7%	100.0% (180)
5,001- 15,000	48.6%	48.4%	3.0%	100.0% (366)
15,000 以上	40.2%	56.7%	3.1%	100.0% (859)

註：2016年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 、2013年 Pearson 卡方值， $p < 0.05$ ，2010年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$

在教育程度方面，是次調查發現學士學位或以上（包括碩士/博士等）的受訪居民是最普遍參與博彩的一群（55.0%），其次是初中程度（中一至中三）的受訪居民（52.7%）。但無論是以往的調查或是次調查，教育程度皆未被發現與博彩參與率或參與項目數有明顯的關係。（表 2.3.10）

表 2.3.10：受訪者參與博彩活動項目數與個人教育程度分佈情況

教育程度	沒有參與	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
無受過正規教育，幼稚園或小學	56.0%	42.0%	2.0%	100.0% (300)
初中程度（中一至中三）	47.3%	49.6%	3.1%	100.0% (383)
高中程度（中四至中六）	50.1%	48.2%	1.7%	100.0% (529)
大專：非學士學位	48.8%	47.6%	3.7%	100.0% (82)
大學：學士學位或以上（包括碩士/博士等）	45.0%	51.6%	3.4%	100.0% (696)

若從職業類別來看，技術人員組別（漁農業熟練工人、工藝及有關人員及機台及機器操作員及裝配員）的受訪居民是最普遍參與博彩的一群（65.0%），非技術人員則是最不普遍參與博彩的一群（50.9%）。而與過往調查一樣，職業與博彩參與項目數之間的關係沒有明顯的關係。此外，與過往調查一樣，住屋類別亦與博彩參與項目數沒有明顯的關係。（表 2.3.11 至表 2.3.12）

表 2.3.11：受訪者參與博彩活動項目數與職業分佈情況

職業	沒有參與	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
專業及管理人員	45.3%	51.2%	3.5%	100.0% (289)
文員及服務人員	46.4%	50.6%	3.0%	100.0% (820)
技術人員	35.0%	60.3%	4.6%	100.0% (123)
非技術人員	49.1%	48.0%	2.9%	100.0% (83)

表 2.3.12：受訪者參與博彩活動項目數與住屋類型分佈情況

住屋類型	沒有參與	1-3 項	4 項或以上	總計(人數)
政府經濟房屋	46.7%	51.1%	2.2%	100.0% (245)
政府社會房屋	51.6%	47.2%	1.2%	100.0% (60)
私人自置物業	50.8%	46.2%	3.0%	100.0% (1,706)
租用自置物業	48.5%	48.2%	3.3%	100.0% (121)

在是次調查中，受訪者亦被問及平均每月花費在博彩活動上的金額。在所有的受訪居民中，接近五成的受訪者沒有參與任何博彩活動，即博彩消費為零（48.5%）。約兩成的受訪者在博彩項目上的平均每月花費在澳門幣 100 元以下（22.5%），約一成半的受訪者的平均每月花費在澳門幣 101 至 1,000 元之間（14.2%）。平均每月花費超過澳門幣 1,000 元的則超過半成（7.0%）。比較過去的調查，是次調查的博彩消費中位數與 2013 年相同，按排除了拒絕回答個案後的 1,843 個樣本計算，博彩消費中位數為 0 元。博彩平均每月消費由 2013 年的 505 元增加至 808 元，升幅 60.0%。但值得注意的是，最高博彩消費金額大幅上升了 147.8%。若扣除「社交賭博」的消費金額，受訪居民每月用於商業性博彩活動的消費平均值從每月 808 元下降至 682 元，較 2013 年的 614 元上升了六成（60.5%）。（表 2.3.13）

表 2.3.13：受訪者在所有博彩活動的總消費情況

澳門幣	所有博彩活動		所有商業博彩活動 (不包括社交賭博)	
	人數	百分比	人數	百分比
0 (沒有參與任何博彩活動)	969	48.5	1,092	54.6
0 (只參與過社交賭博)				
1 - 10	123	6.1	121	6.1
11 - 100	327	16.4	318	15.9
101 - 500	194	9.7	148	7.4
501 - 1,000	90	4.5	64	3.2
1,001 - 5,000	99	4.9	64	3.2
5,001 - 至 10,000	23	1.2	20	1.0
10,001 或以上	19	0.9	15	0.8
拒絕回答	157	7.8	157	7.8
總計	2,000	100	2,000	100
樣本總計	1,843		1,843	
中位數	0 元		0 元	
平均值	808 元		682 元	
標準偏差	9,488 元		9,340 元	
最低值	0 元		0 元	
最高值	400,000 元		400,000 元	
2013 年中位數	0 元		0 元	
2010 年中位數	10 元		0 元	
2007 年中位數	10 元		0 元	

當被問為何別人參與博彩時，除「社交賭博」外，所有的博彩活動，特別是「六合彩」(81.9%)、「澳門賭場」(60.1%)、「賽馬」(49.3%)，都被認為是因為希望贏錢而參與的。而「社交賭博」則是唯一被視為是娛樂性質較強的博彩項目(44.4%)。綜而言之，受訪居民對參與博彩活動的看法變化不大。(表 2.3.14)

在是次調查中，所有博彩活動，特別是「足/籃球博彩」、「澳門賭場」、「賽馬」及「賽狗」被受訪者視為「娛樂」活動的普遍程度經 2013 年大幅下降後回升。(表 2.3.14)

最後，與過去的調查一致，「足/籃球博彩」被視為最「刺激」的活動，而最普遍被視為「消磨時間」的活動則有「社交賭博」、「抽水麻雀檔」及「角子機娛樂場」。

表 2.3.14：受訪者對各項博彩活動的看法 (%)

博彩活動	賭博 (希望 贏錢)	娛樂	尋求 刺激	消磨 時間	社交 聯誼	慈善	解悶 消愁	其他	唔清 楚/好 難講	拒絕 回答
1 六合彩	81.9	4.5	1.1	0.8	0.3	2.5	0.3	1.0	12.4	-
2 社交賭博	10.6	44.4	1.7	18.6	37.7	.0	3.4	1.6	9.8	-
3 澳門賭場	60.1	18.5	7.6	6.6	.7	.1	2.3	10.3	14.7	0.1
4 角子機娛樂場	47.1	22.2	5.1	21.3	.4	.1	3.4	4.2	17.5	-
5 足/籃球博彩	44.2	31.1	14.9	1.5	2.0	.0	.5	5.9	19.0	-
6 抽水麻雀檔	26.2	28.6	2.0	17.4	8.9	-	3.9	4.7	26.9	0.1
7 賽馬	49.3	18.5	12.4	2.7	.6	.1	.9	1.3	26.9	-
8 網上賭場	35.2	7.1	2.5	3.1	.2	.1	1.1	26.8	32.7	-
9 賽狗	35.1	22.3	8.2	5.9	.7	.1	1.2	7.1	31.9	0.0
10 白鴿票	37.5	7.5	1.1	2.6	.2	.1	.7	2.7	52.5	-
11 香港賭船	35.4	16.2	4.4	4.1	.7	-	1.9	8.9	37.9	0.1

總人數：2,000，答案可多選

2.4 博彩者參與博彩活動情況

與 2013 年比較，「六合彩」(+3.8 個百分點)、「澳門彩票公司足/籃球博彩」(+1.9 個百分點)和「賽馬」(+0.1 個百分點)的參與率在是次調查中呈現升幅。相反地，「社交賭博」(-2.6 個百分點)、「角子機娛樂場」(-0.7 個百分點)、「抽水」麻雀檔」(-0.4 個百分點)、「網上賭場」(-0.1 個百分點)、以及「到由香港開出的賭船」(-0.1 個百分點)的參與率較 2013 年下滑，當中以「社交賭博」的最為明顯。而「澳門賭場」(-1.5 個百分點)的參與率在過去三個調查年份年連續下跌，是繼「社交賭博」後參與率跌幅最凌厲之活動。

在是次的調查中，「六合彩」的參與率是眾活動中之首，參與率近三成七(36.9%)，其次為「社交賭博」(19.1%)、「澳門賭場」(10.4%)、「角子機娛樂場」(6.5%)、及「足/籃球博彩」(6.4%)，而其餘的參與率不足百分之二。(表 2.4.1)

表 2.4.1：受訪者過去一年參與之博彩活動

博彩活動	2016年 - 2013年百分 點相差	2016年		2013年		2010年		2007年		2003年		2013年 - 2010年百分 點相差	2010年 - 2007年百分 點相差	2007年 - 2003年百分 點相差
		人數 (2,000)	百分 比 (%)	人數 (2,158)	百分 比 (%)	人數 (2,011)	百分 比 (%)	人數 (1,963)	百分 比 (%)	人數 (1,121)	百分 比 (%)			
1 六合彩	3.8	738	36.9	715	33.1	674	33.5	625	31.8	434	38.7	-0.4	1.7	-6.9
2 社交賭博	-2.6	383	19.1	469	21.7	520	25.8	585	29.8	491	43.8	-4.1	-4	-14
3 澳門賭場	-1.5	208	10.4	258	11.9	417	20.7	463	23.6	226	20.2	-8.8	-2.9	3.4
4 角子機娛樂 場	-0.7	130	6.5	155	7.2	198	9.9	218	11.1	-	-	-2.7	-1.2	11.1
5 澳門彩票公 司足/籃球博 彩	1.9	127	6.4	98	4.5	101	5	154	7.8	234	20.9	-0.5	-2.8	-13.1
6 「抽水」麻 雀檔	-0.4	23	1.2	34	1.6	75	3.7	39	2	37	3.3	-2.1	1.7	-1.3
7 賽馬	0.1	28	1.4	29	1.3	42	2.1	60	3.1	69	6.2	-0.8	-1	-3.1
8 逸園狗場賽 狗	0.0	14	0.7	15	0.7	18	0.9	37	1.9	65	5.8	-0.2	-1	-3.9
9 澳門彩票公 司白鴿票	0.0	7	0.4	8	0.4	15	0.7	10	0.5	26	2.3	-0.3	0.2	-1.8
10 網上賭場	-0.1	4	0.2	6	0.3	20	1	3	0.1	14	0.8	-0.7	0.9	-0.7
11 到由香港開 出的賭船	-0.1	2	0.1	3	0.2	11	0.6	11	0.6	11	1	-0.4	0	-0.4

註：答案可多選

在 1,031 名曾參與博彩活動的受訪者中，639 名受訪者（62.0%）只參與過表 2.4.1 所列的其中一項博彩活動，當中只參與「六合彩」活動的受訪者約六成半（65.3%），只參與「社交賭博」活動的受訪者超過兩成（21.8%），只參與「澳門賭場」不足一成（6.9%），只參與「角子機娛樂場」的不足半成（3.6%）。換言之，在 2,000 名受訪居民中，只有 892 名（44.6%）的受訪者在過去十二個月內曾參與商業博彩活動。2013 年、2010 年、2007 年及 2003 年的澳門居民商業博彩參與率分別為 41.6%、47.7%、48.9% 及 54.9%，是次調查結果顯示商業博彩參與率持續下跌後略有上升。（表 2.4.2）

表 2.4.2：過去一年只參與一項博彩活動之受訪者在各項博彩活動之分佈情況

博彩活動	2016		2013		2010		2007	
	人數	百分比(%)	人數	百分比(%)	人數	百分比(%)	人數	百分比(%)
1 六合彩	417	65.3	348	56.5	277	49.4	226	39.5
2 社交賭博	139	21.8	171	27.7	166	29.6	204	35.6
3 澳門賭場	44	6.9	48	7.8	80	14.2	101	17.7
4 角子機娛樂場	23	3.6	30	4.8	20	3.6	20	3.5
5 澳門彩票公司足/籃球博彩	12	1.9	15	2.5	6	1.1	12	2.1
6 「抽水」麻雀檔	1	0.2	2	0.3	8	1.4	4	0.7
7 賽馬	3	0.5	2	0.4	3	0.5	2	0.3
8 網上賭場	0	-	0	0	1	0.1	0	0
9 逸園狗場賽狗	0	-	0	0	0	0	2	0.4
10 澳門彩票公司白鴿票	0	-	0	0	0	0	0	0
11 到由香港開出的賭船	0	-	0	0	0	0	-	-
總計	639	100	616	100	560	100	572	100

在是次調查中，博彩者平均每月博彩消費的最低金額為澳門幣 0.08 元，最高金額超過澳門幣 40 萬。超過五成的受訪博彩者的平均每月博彩消費不足百元（51.5%）。超過兩成（22.2%）的受訪博彩者的平均每月博彩消費在澳門幣 101 至 500 元之間。約一成的受訪博彩者平均每月博彩消費在澳門幣 501 至 1,000 元之間（10.3%），超過一成的受訪博彩者的平均每月博彩消費在澳門幣 1,001 至 5,000 元之間（11.3%）。而平均每月博彩消費金額在澳門幣 5,000 元以上的則不足百分之五（4.8%）。是次調查的平均每月博彩消費中位數為澳門幣 100 元，與 2013 年相同。若排除了「社交賭博」的消費金額，平均每月博彩消費中位數則由 2013 年的 90 元上調至 100 元。（表 2.4.3）

表 2.4.3：博彩者在所有博彩活動的總消費情況

澳門幣	所有博彩活動		所有商業博彩活動 (不包括社交賭博)	
	人數	百分比	人數	百分比
1 - 10	123	14.1	121	16.1
11 - 100	327	37.4	318	42.3
101 - 500	194	22.2	148	19.7
501 - 1,000	90	10.3	64	8.5
1,001 - 5,000	99	11.3	64	8.5
5,001 - 至 10,000	23	2.6	20	2.7
10,001 或以上	19	2.2	15	2.0
總計	875	100.0	751	100.0
中位數	100 元		100 元	
平均值	1,705 元		1,902 元	
標準偏差	13,725 元		14,789 元	
最低值	0.08 元		0.08 元	
最高值	400,000 元		400,000 元	
2013 中位數	100 元		90 元	
2010 中位數	200 元		150 元	
2007 年中位數	150 元		200 元	

當被問及在過去一年一天內最高賭額時，超過四成半的博彩者（46.8%）在一天內的最高賭額在澳門幣 100 元以下，近三成的博彩者（27.6%）在一天內的最高賭額在澳門幣 101 至 500 元之間，不到一成博彩者（7.9%）一天內最高賭額在澳門幣 501 至 1,000 元間，超過一成的博彩者（11.6%）一天內最高賭額在澳門幣 1,001 至 5,000 元間，一天內最高賭額超過澳門幣 5,000 元的博彩者超過半成（6.0%）。整體而言，一天內最高賭額超過澳門幣 5,000 元的博彩者較 2013 年（4.4%）增加但仍低於 2010 年（7.5%）及 2007 年（7.1%）。（表 2.4.4）

表 2.4.4：博彩者在過去一年曾經於一天內賭過之最高金額

賭過最大的金額	2016		2013		2010		2007	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
100 或以下	471	46.8	460	44.4	446	40.6	452	39.4
101 - 500	278	27.6	289	27.9	300	27.3	348	30.3
501 - 1,000	80	7.9	106	10.2	114	10.3	110	9.6
1,001 - 5,000	116	11.6	135	13.1	158	14.4	157	13.7
5,001 - 10,000	26	2.6	18	1.7	30	2.7	35	3.1
10,001 - 15,000	11	1.1	13	1.2	20	1.9	19	1.7
15,001 - 20,000	4	0.4	2	0.2	5	0.5	9	0.8
20,000 以上	19	1.9	13	1.3	26	2.4	17	1.5
總計	1,006	100	1,036	100	1,100	100	1,147	100

以中位數計算，在五項參與率最高的博彩活動中，「澳門賭場」的每月博彩消費中位數為最高（澳門幣 500 元），是消費最低的「六合彩」（澳門幣 40 元）的 12.5 倍。其次是「足/籃球博彩」，每月消費中位數為澳門幣 400 元，「角子機娛樂場」（澳門幣 200 元）及「社交賭博」（澳門幣 159 元）則分列第三及第四。綜合來看，五項博彩活動的消費金額均明顯較 2013 年高。消費升幅最大的是「澳門賭場」，中位數上調達 110.1%，其次是「角子機娛樂場」及「足/籃球博彩」，均上調達 100.0%。總括而言，博彩者的平均每月博彩花費繼 2013 年下降後回升。（表 2.4.5）

表 2.4.5：各博彩活動在過去十二個月內之消費情況

博彩活動	2016 年-2013 年中位數之升幅 (%)	2016 年每月消費(澳門幣)				2013 年每月消費中位數 (澳門幣)	2010 年每月消費中位數 (澳門幣)	2007 年每月消費中位數 (澳門幣)	2003 年每月消費中位數 (澳門幣)	2013 年-2010 年中位數之升幅 (%)	2010 年-2007 年中位數之升幅 (%)	2007 年-2003 年中位數之升幅 (%)
		總人數	標準差	平均值	中位數							
1 六合彩	37.9	655	387	116	40	29	50	48	17	-41.8	4.2	182.4
2 社交賭博	58.6	320	3,000	748	159	100	200	100	30	-50	100	233.3
3 澳門賭場	110.1	185	29,457	6,040	500	238	500	250	50	-52.3	100	400
4 角子機娛樂場	100.0	118	1,629	780	200	100	155	150	-	-35.5	3.3	-
5 足/籃球博彩	100.0	110	1,505	900	400	200	500	295	100	-60	69.5	195

是次調查詢問受訪者在過去十二個月內每月參與各博彩活動的日數中位數，結果顯示「足／籃球博彩」是最頻繁參與的博彩活動，有2日，其餘博彩活動均為一日。與2013年的調查作比較，五項博彩活動的參與頻繁度均有不同程度的上升，升幅最大的是「澳門賭場」及「角子機娛樂場」，均由每月0.3天增至每月1天，升幅為233.3%。換言之，不僅博彩參與率有所上升（表 2.4.1），博彩參與頻繁度亦向上調整。（表 2.4.6）

表 2.4.6：各博彩活動在過去十二個月內的參與頻率（每月參與日數）

博彩活動	總人數	中位數	平均值	標準差	最低值	最高值
1 六合彩	618	1.0	2.2	3.1	0.01	14.0
2 社交賭博	340	1.0	2.0	3.1	0.01	30.0
3 澳門賭場	172	1.0	2.8	5.4	0.01	30.0
4 角子機娛樂場	116	1.0	1.7	2.4	0.03	19.0
5 足/籃球博彩	98	2.0	4.7	5.9	0.01	30.0

2.4.1 參與香港「六合彩」博彩活動情況

在 2,000 位受訪者當中，在過去一年曾參與香港「六合彩」博彩活動的有 738 位，參與率為 36.9%，較 2013 年增加了 3.8%。與過去調查結果一致，在是次調查中「六合彩」仍是眾多博彩活動中參與率最高的博彩活動。

是次調查詢問博彩者平均每月在「六合彩」上之開支，結果發現超過六成半的參與者（61.3%）平均每月花費澳門幣 50 元或以下，而平均每月花費在澳門幣 51 至 100 元（19.4%）及澳門幣 100 元以上（19.3%）的參與者均接近兩成。雖然「六合彩」的參與率是眾多博彩活動中之冠，但它的每月消費中位數只有 40 元，是博彩活動中最低的，與過去調查年份比較，每月消費中位數高於 2013 年（29 元）及 2003 年（17 元）但低於 2010 年（50 元）及 2007 年（48 元）。

表 2.4.1.1：博彩者平均每月在「六合彩」上之開支

澳門幣	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
10 或以下	149	22.8	185	29.6	90	15	83	15.1	201	45.9
11 - 50	252	38.5	230	36.8	240	40	248	45.3	146	33.3
51 - 100	127	19.4	103	16.5	134	22.3	107	19.5	52	12.8
100 以上	126	19.3	107	17.1	136	22.6	110	20.1	35	8
總計	654	100	625	100	600	100	549	100	434	100
	中位數=40 元		中位數=29 元		中位數=50 元		中位數=48 元		中位數=17 元	
	平均值=116 元		平均值=98 元		平均值=122 元		平均值=92 元		平均值=40 元	
	標準偏差 =387 元		標準偏差 =239 元		標準偏差 =262 元		標準偏差 =144 元		標準偏差 =60 元	
	最低值=0.08 元		最低值=1 元		最低值=1 元		最低值=5 元		最低值=1 元	
	最高值=6,000 元		最高值=3,333 元		最高值=3,000 元		最高值=1,500 元		最高值=400 元	

在參與次數方面，有參與者表示每年只參與 1 次，亦有參與者表示幾乎每期都參與。總括而言，超過六成的參與者（62.7%）平均每月買不多於 1 期的六合彩票，接近兩成參與者（18.1%）平均每月買 2 至 3 期的彩票，超過一成參與者（11.1%）平均每月買 6 期或以上的彩票，不足一成的參與者（8.1%）平均每月買 4 至 5 期的彩票。

表 2.4.1.2：博彩者平均每月參與「六合彩」之期數

每月參與日數	人數	百分比
1 期或以下	387	62.7
2 至 3 期	112	18.1
4 至 5 期	50	8.1
6 期或以上	69	11.1
總計	618	100
中位數	1 期	
平均值	2.2 期	
標準差	3.1 期	
最低值	0.01 期	
最高值	14 期	

卡方分析發現個人背景特徵，包括性別、年齡、婚姻狀況、工作狀況、每月個人收入、教育程度及移居澳門年歲，皆與「六合彩」之參與有明顯的關係。男性（42.4%）較女性（31.8%）更普遍地參與「六合彩」活動，這與 2013 年的調查結果一致。25 至 34（43.4%）及 35 至 44 歲（43.6%）參與者明顯較其他組別更普遍地參與「六合彩」活動。已婚人士（39.2%）的參與度普遍較未婚人士（33.6%）為高。在職人士（42.5%）較沒有工作（29.3%）、學生或失學（13.6%）的受訪者更普遍買「六合彩」券。每月收入在澳門幣 35,001 至 50,000 間的受訪者（56.6%）較其他組別更普遍參與「六合彩」活動，而 2013 年的調查顯示較普遍參與這項活動的是 25,001 至 35,000 間的受訪者。教育程度為大專程度（非學士學位）組別的受訪者（41.6%）較其他教育程度組別更普遍參與「六合彩」活動。最後，澳門出生（41.6%）及 1 至 9 歲移居澳門（40.8%）的受訪者亦較其他移居澳門年歲組別更普遍參與「六合彩」活動。與過去的調查一致的是，一些「在職」、「已婚」且「收入較高」的人士較常參與「六合彩」活動。在是次調查中，與「六合彩」的參與沒有明顯的關係的個人背景特徵則包括住屋類別、職業類別、是否為博彩從業員及是否需要輪班工作。

表 2.4.1.3：個人背景特徵與「六合彩」的參與

個人背景	2016		2013	2010	2007	2003	
	曾參與	總人數	p	p	p	p	
性別	男	42.4%	968	***	***		***
	女	31.8%	1,032				
年齡	18-24 歲	23.5%	217	***	***	***	***
	25-34 歲	43.4%	498				
	35-44 歲	43.6%	374				
	45-54 歲	39.9%	393				
	55-64 歲	33.1%	308				
	65 歲或以上	23.7%	211				
婚姻	未婚	33.6%	602	*	***	***	***
	已婚	39.2%	1,330				
工作狀況	工作	42.5%	1,321	***	***	***	***
	沒有工作	29.3%	533				
	學生或失學	13.6%	147				
每月個人收入	3,000 或以下	20.0%	100	***	*	***	**
	3,001 - 5,000	25.0%	80				
	5,001 - 8,000	32.3%	65				
	8,001 - 15,000	39.4%	302				
	15,001 - 25,000	43.8%	489				
	25,001 - 35,000	46.6%	204				
	35,001 - 50,000	56.6%	113				
50,001 或以上	38.5%	52					
移居澳門年歲	澳門出生	41.6%	1,005	***		**	
	1 至 9 歲	40.8%	213				
	10 至 19 歲	37.0%	276				
	20 至 29 歲	28.1%	267				
	30 歲或以後	20.9%	196				
教育程度	無受過正規教育	19.6%	46	***	*		
	小學或幼稚園	28.6%	255				
	初中程度(中一至中三)	37.4%	382				
	高中程度(中四至中六)	33.3%	529				
	大專：非學士學位	49.4%	81				
	大學：學士學位或以上(包括碩士／博士等)	41.6%	695				
住屋類別	政府經濟房屋	36.1%	183				
	政府社會房屋	29.6%	54				
	私人自置物業	37.9%	1,617				
	租用自置物業	31.5%	108				
職業	專業及管理人員	47.3%	368			**	
	文員及服務人員	41.9%	657				
	技術人員	50.9%	57				
	非技術人員	34.8%	69				

博彩從業員	是	44.8%	277			
	否	40.4%	931			
輪班工作	需要輪班	45.2%	374			
	不需要	42.7%	790			
	有時輪班	66.7%	18			

註：***Pearson 卡方值, $p < 0.001$ ，**Pearson 卡方值, $p < 0.01$ ，*Pearson 卡方值, $p < 0.05$

大體而言，在是次調查中，受訪者自身參與「六合彩」的原因與 2013 年的調查結果基本一致。為了「贏錢」（77.0%）而參與「六合彩」的受訪者仍屬最主要的原因。此外，無論有否參與「六合彩」活動的受訪者，他們皆表示自己或別人參與「六合彩」活動的主要動機是「希望贏錢」。（表 2.4.1.4 至 2.4.1.5）

表 2.4.1.4：參與「六合彩」的原因

原因	2016				2013			
	自己參與的原因		他人參與的原因		自己參與的原因		他人參與的原因	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	568	77.0	621	84.1	531	74.2	636	89
娛樂	78	10.6	23	3.1	68	9.5	20	2.9
找尋刺激	10	1.4	8	1.1	10	1.4	5	0.8
消磨時間	14	1.9	5	0.7	11	1.5	2	0.3
社交聯誼	46	6.2	4	0.5	31	4.4	1	0.2
慈善活動	37	5.0	19	2.6	37	5.2	15	2.1
解悶消愁	7	0.9	3	0.4	4	0.6	1	0.2
其他	29	3.9	8	1.1	61	8.6	13	1.8
唔清楚/好難講	17	2.2	74	10.0	26	3.7	57	8
拒絕回答	-	-	-	-	1	0.2	-	-
總人數	738				715			

表 2.4.1.5：非「六合彩」參與者看別人參與「六合彩」的原因

原因	2016		2013	
	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	1,013	80.3	1249	86.7
娛樂	66	5.2	56	3.9
找尋刺激	14	1.1	30	2.1
消磨時間	11	0.9	8	0.5
社交聯誼	3	0.2	-	-
慈善活動	30	2.4	21	1.5
解悶消愁	4	0.3	9	0.6
其他	12	1.0	31	2.1
唔清楚/好難講	173	13.7	109	7.6
拒絕回答	0	-	-	-
總人數	1,262		1,440	

註：答案可多選

2.4.2 參與「社交賭博」博彩活動情況

在 2,000 位受訪者當中，在過去一年曾參與「社交賭博」的有 383 位，參與率為 19.1%，較 2013 年減少了 2.6%。與過去調查結果一致，「社交賭博」是澳門居民第二最普遍參與的博彩活動。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在「社交賭博」上之開支，結果發現超過五成的參與者（52.5%）平均每月花費澳門幣 100 元或以上，約三成的參與者平均每月花費在澳門幣 101 至 500 元（30.6%），約一成參與者平均每月花費在澳門幣 501 元至 1,000 元間（10.1%），超過一成的參與者的平均每月花費為澳門幣 1,000 元以上（11.8%）。（表 2.4.2.1）

此外，「社交賭博」的博彩參與率排行第二，其平均每月消費中位數為 159 元，與 2013 年比較，升幅達約六成（59.0%）。（表 2.4.5 及表 2.4.2.1）

表 2.4.2.1：博彩者平均每月在「社交賭博」之開支

澳門幣	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
贏錢	0	0	0	0	0	0	0	0	23	4.7
20 或以下	55	17.1	70	19	53	12.2	53	11.3	191	38.9
21 - 100	98	30.5	144	38.8	132	30.5	182	39.2	148	30.1
101 - 300	59	18.3	60	16.3	123	28.3	114	24.6	75	15.3
301 - 500	39	12.3	28	7.5	49	11.3	52	11.1	25	5.1
501 - 1,000	32	10.1	40	10.7	37	8.6	41	8.8	23	4.7
1,000 以上	38	11.8	28	7.6	40	9.2	23	5	6	1.2
總計	320	100	370	100	434	100	465	100	491	100
	中位數=159 元		中位數=100 元		中位數=200 元		中位數=100 元		中位數=30 元	
	平均值=748 元		平均值=411 元		平均值=597 元		平均值=470 元		平均值=150 元	
	標準偏差 =3000 元		標準偏差 =901 元		標準偏差 =2,084 元		標準偏差 =1,554 元		標準偏差 =320 元	
	最低值=0.2 元		最低值=1 元		最低值=1 元		最低值=10 元		最低值=0 元	
	最高值 =45,000 元		最高值 =10,000 元		最高值 =30,000		最高值 =20,000 元		最高值 =3,000 元	

就參與次數而言，接近六成的「社交賭博」參與者的平均每月參與日數為 1 天或以下（58.6%），接近三成的參與者的平均每月參與日數為 2 至 3 天（28.6%），超過半成的參與者的平均每月參與日數是 4 至 5 天（7.6%），約半成的參與者的平均每月參與日數為 6 天或以上（5.2%）。與過去的調查作比較，平均每月參與日數中位數由 2013 年的 0.5 天變為 1 天，但與 2010 年的調查一致，表示「社交賭博」的參與頻率下跌後有所回升。（表 2.4.2.2）

表 2.4.2.2：博彩者平均每月參與「社交賭博」之日數

每月參與日數	人數	百分比
1 天或以下	199	58.6
2 至 3 天	97	28.6
4 至 5 天	26	7.6
6 天或以上	18	5.2
總計	340	100
中位數	1 天	
平均值	2 天	
標準差	3.1 天	
最低值	0.01 天	
最高值	30.0 天	

卡方分析發現個人背景特徵與「社交賭博」之參與情況有明顯的關係。男性 (24.6%)、未婚 (22.9%)、1 至 9 歲移居澳門 (26.8%)、學生或失學 (26.5%) 以及居住在政府經濟房屋 (23.1%) 的受訪者明顯更普遍地參與「社交賭博」。而在是次調查中，與「社交賭博」的參與沒有明顯關係的個人背景特徵則包括每月個人收入、年齡、教育程度、職業、是否博彩從業員及是否需輪班工作。(表 2.4.2.3)

綜合以往的調查，「社交賭博」顯然是男性、年齡較輕、未婚人士之博彩活動。同時，它也是澳門出生或較早移居澳門之受訪者之博彩活動。與以往不同的是，每月個人收入不再與「社交賭博」的參與有明顯關係。(表 2.4.2.3)

表 2.4.2.3：個人背景特徵與「社交賭博」的參與

個人背景		2016		2013	2010	2007	2003
		曾參與	總人數	p	p	p	p
性別	男	24.6%	968	***	***	***	***
	女	14.1%	1,032				
移居澳門年歲	澳門出生	21.5%	1,005	***	**	***	***
	1至9歲	26.8%	213				-
	10至19歲	20.3%	276				
	20至29歲	9.8%	266				
	30歲或以後	11.2%	196				
工作狀況	工作	20.5%	1,321	***	**	**	***
	沒有工作	13.7%	533				
	學生或失學	26.5%	147				
住屋類別	政府經濟房屋	23.1%	182	**			
	政府社會房屋	5.6%	54				
	私人自置物業	19.9%	1,617				
	租用自置物業	11.9%	109				
婚姻	未婚	22.9%	602	**		***	**
	已婚	17.6%	1,331				***
年齡	18-24歲	26.7%	217			***	***
	25-34歲	20.9%	498				
	35-44歲	17.6%	374				
	45-54歲	18.3%	394				
	55-64歲	17.6%	307				
	65歲或以上	13.3%	210				
每月個人收入	3,000 或以下	13.1%	99		**	**	**
	3,001 - 5,000	15.0%	80				
	5,001 - 8,000	10.8%	65				
	8,001 - 15,000	18.9%	301				
	15,001 - 25,000	21.5%	489				
	25,001 - 35,000	21.6%	204				
	35,001 - 50,000	21.2%	113				
	50,001 或以上	15.4%	52				
教育程度	無受過正規教育	12.8%	47				**
	小學或幼稚園	16.5%	255				
	初中程度(中一至中三)	17.3%	382				
	高中程度(中四至中六)	23.3%	529				
	大專：非學士學位	13.4%	82				
	大學：學士學位或以上(包括碩士／博士等)	19.3%	696				
職業	專業及管理人員	21.0%	367				
	文員及服務人員	18.6%	657				
	技術人員	21.1%	57				

	非技術人員	27.9%	68			
博彩從業員	是	18.8%	277			
	否	20.7%	931			
輪班工作	需要輪班	19.6%	373			
	不需要	21.2%	789			
	有時輪班	22.2%	18			

註：***Pearson 卡方值, $p < 0.001$, **Pearson 卡方值, $p < 0.01$, *Pearson 卡方值, $p < 0.05$

與 2013 年調查發現一致，「社交賭博」的參與者認為無論是自己（58.0%）或他人（53.3%），其參與「社交賭博」的首要原因均是為了「社交聯誼」。但非「社交賭博」參與者則認為他人參與「社交賭博」的首要原因為「娛樂」（47.9%）。（表 2.4.2.4 至 2.4.2.5）

表 2.4.2.4：參與「社交賭博」的原因

原因	2016				2013			
	自己參與的原因		他人參與的原因		自己參與的原因		他人參與的原因	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	10	2.6	25	6.5	14	3	35	7.4
娛樂	134	35.0	114	29.8	202	43.1	178	37.9
找尋刺激	4	1.0	6	1.6	6	1.2	11	2.4
消磨時間	77	20.1	69	18.0	105	22.3	101	21.5
社交聯誼	222	58.0	204	53.3	231	49.2	205	43.7
慈善活動	0	-	1	0.3	-	-	-	-
解悶消愁	12	3.1	18	4.7	22	4.7	21	4.5
其他	4	1.0	7	1.8	11	2.4	19	4.1
唔清楚/好難講	3	0.8	26	6.8	13	2.7	38	8.1
拒絕回答	0	-	0	-	-	-	2	0.1
總人數	383				469			

註：答案可多選

表 2.4.2.5：非「社交賭博」參與者看別人參與「社交賭博」的原因

原因	2016		2013	
	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	187	11.6	182	10.8
娛樂	774	47.9	757	44.9
找尋刺激	27	1.7	42	2.5
消磨時間	304	18.8	333	19.7
社交聯誼	549	34.0	533	31.6
慈善活動	0	-	1	0.1
解悶消愁	50	3.1	72	4.3
其他	25	1.5	55	3.3
唔清楚／好難講	171	10.6	152	9
拒絕回答	0	-	2	0.1
總人數	1,617		1,687	

註：答案可多選

2.4.3 參與「澳門賭場」博彩活動情況

在 2,000 位受訪者當中，在過去一年曾參與「澳門賭場」博彩活動的有 208 位，參與率為 10.4%，較 2013 年減少了 1.5%。與過去調查結果一致，「澳門賭場」是澳門居民第三最普遍參與的博彩活動。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在「澳門賭場」上之開支，結果發現兩成七的參與者平均每月花費澳門幣 100 元或以下，接近兩成的參與者平均每月花費在澳門幣 101 至 300 元（18.8%），超過兩成半參與者平均每月花費在澳門幣 301 元至 1,000 元間（26.0%），不足兩成參與者平均每月花費在澳門幣 1,001 至 5,000 元間（17.8%）。在是次調查中，平均每月花費為澳門幣 5,000 元以上的參與者多於以往調查，首次超過一成（10.4%），顯示「澳門賭場」高額消費的參與者明顯增加。（表 2.4.3.1）

此外，雖然「澳門賭博」的博彩參與率排行第三，但其平均每月消費中位數卻是最高的，達澳門幣 500 元。此數據較 2013 年中位數下調不少但與 2010 年中位數一致。（表 2.4.5 及表 2.4.3.1）

表 2.4.3.1：博彩者平均每月在「澳門賭場」之開支

澳門幣	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
20 或以下	2	1.3	16	7.6	24	6.8	48	12.9	75	33
21 - 100	47	25.6	69	33.5	78	22.7	100	26.8	84	37
101 - 300	35	18.8	34	16.5	59	17.1	59	15.8	26	11.5
301 - 1,000	48	26.0	41	20	89	25.7	99	26.5	23	10.1
1,001 - 5,000	33	17.8	39	18.9	71	20.4	47	12.7	14	6.2
5,000 以上	19	10.4	7	3.4	25	7.3	20	5.3	5	2.2
	185	100	206	100	346	100	374	100	227	100
	中位數=500 元		中位數=238 元		中位數=500 元		中位數=250 元		中位數=50 元	
	平均值 =6,040 元		平均值 =1,389 元		平均值 =2,152 元		平均值 =1,202 元		平均值 =697 元	
	標準偏差 =29,457 元		標準偏差 =4,373 元		標準偏差 =6,232 元		標準偏差 =2,719 元		標準偏差 =3,957 元	
	最低值=17 元		最低值=8 元		最低值=1 元		最低值=1 元		最低值=1 元	
	最高值 =400,000 元		最高值 =55,000 元		最高值 =60,000 元		最高值 =25,000 元		最高值 =54,166 元	

就參與次數而言，超過六成的「澳門賭場」參與者平均每月參與日數在 1 天或以下（62.7%），接近兩成的參與者平均每月參與日數為 2 至 3 天（18.5%），約兩成的參與者平均每月參與日數在 4 天或以上（18.7%）。「澳門賭場」的參與日數整體較 2013 年增加，回升至 2010 年的參與日數。

表 2.4.3.2：博彩者平均每月到「澳門賭場」消費之日數

每月參與日數	人數	百分比
1天或以下	108	62.7
2至3天	32	18.5
4至5天	12	7.0
6天或以上	20	11.7
總計	172	100
中位數	1天	
平均值	2.8天	
標準差	5.4天	
最低值	0.01天	
最高值	30天	

卡方分析發現個人背景特徵與「澳門賭博」之參與情況有明顯的關係。男性（15.4%）明顯比女性（5.7%）更積極參與「澳門賭場」的博彩活動。55至64歲（14.7%）這一年齡組別比其他組別的參與程度更高。移居澳門時的年齡越大，參與的程度越高。需要輪班的受訪者（13.7%）明顯較無需輪班的受訪者（8.7%）更普遍參與「澳門賭場」博彩活動。而數據亦顯示，無受過正規教育、幼稚園或小學（11.6%）及初中程度（中一至中三）（14.6%）參與博彩活動的普遍度較其他教育程度的受訪者高。在職業方面，非技術人員（18.8%）明顯較其他職業組別更普遍參與「澳門賭博」博彩活動。而在是次調查中，與「澳門賭場」的參與沒有明顯關係的個人背景特徵則包括工作狀況、婚姻、每月個人收入、住屋類別及是否為博彩從業員。

回顧以往的調查發現「澳門賭場」明顯是男性、較晚移居澳門的移民、在職人士、以及需要輪班工作之受訪者所參與之活動。

表 2.4.3.3：個人背景特徵與「澳門賭場」的參與

個人背景		2016			2013	2010	2007	2003
		曾參與	總人數	p	p	p	p	p
性別	男	15.4%	968	***	***	***	***	***
	女	5.7%	1,032					
移居 澳門 年歲	澳門出生	8.5%	1,006	*	***	***	***	
	1至9歲	8.5%	213			***	***	
	10至19歲	11.2%	276					
	20至29歲	14.3%	266					
	30歲或以後	13.8%	196					
輪班 工作	需要輪班	13.7%	373	*		***	***	
	不需要	8.7%	790					
年齡	18-24歲	5.5%	217	*		***	***	不能 進行 分析
	25-34歲	11.6%	499					
	35-44歲	9.9%	374					
	45-54歲	8.6%	394					
	55-64歲	14.7%	307					
	65歲或以上	10.0%	210					
教育 程度	無受過正規教育、幼稚園或小學	11.6%	301	*	**			**
	初中程度(中一至中三)	14.6%	383					
	高中程度(中四至中六)	7.8%	529					
	大專：非學士學位	8.5%	82					
	大學：學士學位或以上 (包括碩士/博士等)	9.8%	695					
職業	專業及管理人員	10.6%	368	*	***			
	文員及服務人員	9.1%	657					
	技術人員	17.2%	58					
	非技術人員	18.8%	69					
工作 狀況	工作	10.8%	1,321			***	***	***
	沒有工作	10.7%	532					
	學生或失學	4.8%	146					
婚姻	未婚	8.5%	602		***	***		***
	已婚	11.0%	1,330					
每月 個人 收入	5,000 或以下	11.1%	180					
	5,001 - 15,000	11.7%	367					
	15,000 以上	11.4%	858					
住屋 類別	政府經濟房屋	8.2%	183					
	政府社會房屋	5.6%	54					
	私人自置物業	11.0%	1,617					
	租用自置物業	8.3%	108					
博彩 從業 員	是	13.4%	277			***	***	
	否	9.8%	930					

註：***Pearson 卡方值, $p < 0.001$ ，**Pearson 卡方值, $p < 0.01$ ，*Pearson 卡方值, $p < 0.05$

在是次調查中，「澳門賭場」的參與者表示他們參與此活動的主要原因是「賭博」（33.2%）、「娛樂」（26.4%）、「社交聯誼」（16.3%）及「消磨時間」（14.4%）。

「澳門賭場」博彩參與者亦被問及他人參與此項活動的原因，接近六成的參與者認為別人參與「澳門賭場」博彩是為了「賭博」（61.1%），只有約兩成半參與者認為別人到「澳門賭場」博彩是為了「娛樂」（26.0%）。數據顯示「澳門賭場」博彩參與者對自己參與此項活動及別人參與此項活動的原因有迥然不同的看法。此外，與 2013 年調查結果相若，在問及參與此項活動的原因時，有不少參與者表示自己是因「消磨時間」而參與此項活動，但卻不認為別人是為了「消磨時間」而參與此項活動。數據顯示參與者傾向以多種理由來解釋自己的參與行為，傾向以單一的原因來解釋別人的參與行為。（表 2.4.3.4）

與 2013 年調查結果一致，無論是否「澳門賭場」的博彩參與者，均認為別人參與此活動的主要原因是為了「賭博」及「娛樂」。就非參與者而言，六成非參與者認為別人因「賭博」而參與（60.0%），只有不足兩成的非參與者認為別人因「娛樂」而參與（17.6%）。（表 2.4.3.5）

表 2.4.3.4：博彩者參與「澳門賭場」博彩的原因

原因	2016				2013			
	自己參與的原因		別人參與的原因		自己參與的原因		別人參與的原因	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	69	33.2	127	61.1	99	38.4	167	64.9
娛樂	55	26.4	54	26.0	77	30	39	15.3
找尋刺激	10	4.8	23	11.1	8	3	16	6.2
消磨時間	30	14.4	24	11.5	42	16.3	17	6.5
社交聯誼	34	16.3	0	-	50	19.6	5	2
慈善活動	0	-	0	-	-	-	-	-
解悶消愁	13	6.3	7	3.4	15	5.8	13	4.9
其他	38	18.2	12	5.8	24	9.4	27	10.6
唔清楚/好難講	3	1.4	26	12.5	10	3.8	26	10.2
拒絕回答	2	0.8	0	-	1	0.3	-	-
總人數	208				258			

註：答案可多選

表 2.4.3.5：非「澳門賭場」參與者看別人參與「澳門賭場」的原因

原因	2016		2013	
	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	1,075	60.0	1,210	63.7
娛樂	316	17.6	270	14.2
找尋刺激	129	7.2	99	5.2
消磨時間	108	6.0	89	4.7
社交聯誼	13	0.7	19	1
慈善活動	1	0.1	1	0.1
解悶消愁	40	2.2	42	2.2
其他	195	10.9	266	14
唔清楚/好難講	268	15.0	213	11.2
拒絕回答	1	0.1	2	0.1
總人數	1,792		1,900	

註：答案可多選

2.4.4 參與「角子機（老虎機）娛樂場」博彩活動情況

在 2,000 位受訪者當中，在過去一年曾參與「角子機（老虎機）娛樂場」博彩活動的有 130 位，參與率為 6.5%，較 2013 年減少了 0.7%。與過去調查結果一致，「角子機（老虎機）娛樂場」是澳門居民第四最普遍參與的博彩活動。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在「角子機（老虎機）娛樂場」上之開支，結果發現約四成半的參與者（45.6%）平均每月花費澳門幣 100 元或以下，約一成半的參與者平均每月花費在澳門幣 101 至 300 元（14.5%），超過兩成參與者平均每月花費在澳門幣 301 元至 1,000 元間（23.7%），不足一成半參與者平均每月花費在澳門幣 1,001 至 5,000 元間（14.2%），只有不足百分之二的參與者的平均每月花費為澳門幣 5,000 元以上。（表 2.4.4.1）

「角子機（老虎機）娛樂場」的平均每月消費中位數為 200 元，低於「澳門賭場」（500 元）和「足／籃球」（400 元）博彩活動。若與以往調查比較，平均每月消費中位數上調不少。（表 2.4.5 及表 2.4.4.1）

表 2.4.4.1：博彩者平均每月在澳門「角子機娛樂場」之消費金額

澳門幣	2016		2013		2010		2007	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
20 或以下	22	18.2	30	26.4	27	16.1	31	16.7
21 - 100	32	27.4	37	32.7	52	31.6	59	31.9
101 - 300	17	14.5	18	16.1	29	17.6	42	22.7
301 - 1,000	28	23.7	16	14.2	38	22.9	33	17.8
1,001 - 5,000	17	14.2	8	7.4	17	10.3	18	9.7
5,000 以上	2	1.9	4	3.2	2	1.4	2	1.1
總計	118	100	115	100	164	100	185	100
	中位數=200 元		中位數=100 元		中位數=155 元		中位數=150 元	
	平均值=780 元		平均值=1,774 元		平均值=585 元		平均值=532 元	
	標準偏差 =1,629 元		標準偏差 =12,190 元		標準偏差 =1,089 元		標準偏差 =1,066 元	
	最低值=4 元		最低值=1 元		最低值=1 元		最低值=10 元	
	最高值 =10,000 元		最高值 =150,000 元		最高值 =6,000 元		最高值 =8,000 元	

在參與頻率方面，約六成半的博彩者平均每月到「角子機娛樂場」消費的日數不多於 1 天（65.8%），超過兩成的博彩者平均每月到「角子機娛樂場」消費的日數在 2 至 3 日之間（21.3%），平均每月到「角子機娛樂場」消費日數在 4 至 5 日之間和 6 天或以上的博彩者均超過半成。（表 2.4.4.2）

表 2.4.4.2：博彩者平均每月到「角子機娛樂場」消費之日數

每月參與日數	人數	百分比
1 天或以下	76	65.8
2 至 3 天	25	21.3
4 至 5 天	7	6.4
6 天或以上	7	6.4
總計	116	100
中位數	1 天	
平均值	1.7 天	
標準差	2.42 天	
最低值	0.03 天	
最高值	19 天	

卡方分析顯示個人特徵，包括年齡、職業以及是否為博彩從業員皆與「角子機娛樂場」的參與有明顯的關係。其中 25 至 34 歲年齡組別人士（8.4%）、技術人員（13.8%）以及博彩從業員（8.7%）更普遍地參與此項博彩活動。與以往調查不同的是，在是次調查中，工作狀況和婚姻狀況與「角子機娛樂場」的參與沒有明顯的關係。此外，個人特徵包括每月個人收入、性別、移居澳門年歲、住屋類別、教育程度、及是否需輪班工作，均與「角子機娛樂場」的參與沒有明顯的關係。（表 2.4.4.3）

表 2.4.4.3：個人背景特徵與「角子機娛樂場」的參與

個人背景	2016			2013	2010	2007
	曾參與	總人數	P	P	P	P
年齡	18-24 歲	1.8%	218	*	***	***
	25-34 歲	8.4%	498			
	35-44 歲	5.3%	374			
	45-54 歲	7.1%	393			
	55-64 歲	6.8%	307			
	65 歲或以上	7.1%	210			
職業	專業及管理人員	8.2%	368	*		**
	文員及服務人員	5.2%	657			
	技術人員	13.8%	58			
	非技術人員	4.3%	69			
博彩從業員	是	8.7%	277	*		**
	否	5.3%	930			
每月個人收入	5,000 或以下	3.9%	179			
	5,001 - 15,000	6.8%	366			
	15,000 以上	6.5%	858			
工作狀況	工作	6.1%	1,320		***	**
	沒有工作	8.1%	533			
	學生或失學	3.4%	146			
婚姻	未婚	5.5%	602		***	
	已婚	6.8%	1,331			
性別	男	7.4%	968			
	女	5.6%	1,032			
移居澳門年歲	澳門出生	6.0%	1,006			
	1 至 9 歲	6.5%	214			
	10 至 19 歲	7.6%	276			
	20 至 29 歲	7.1%	266			
	30 歲或以後	6.6%	196			
住屋類別	政府經濟及社會房屋	4.2%	237			
	私人自置物業	6.9%	1,617			
	租用自置物業	4.6%	108			
教育程度	無受過正規教育、幼稚園或小學	7.0%	301			
	初中程度(中一至中三)	8.4%	383			
	高中程度(中四至中六)	6.4%	530			
	大專：非學士學位	2.5%	81			
	大學：學士學位或以上(包括碩士／博士等)	5.9%	695			
輪班工作	需要輪班	7.0%	373			
	不需要	5.8%	790			

註：***Pearson 卡方值, p<0.001, **Pearson 卡方值, p<0.01, *Pearson 卡方值, p<0.05

與「澳門賭場」的調查結果相若，參與「角子機娛樂場」的受訪者傾向以多種不同理由來解釋自己參與此項活動的原因及以相對單一的理由來解釋別人參與此項活動的原因。參與者表示，自己參與此項活動的原因包括「娛樂」（35.4%）、「賭博」（24.6%），「社交聯誼」（21.5%）、「消磨時間」（19.2%）等，而別人參與此項活動的主要原因則是「賭博」（45.4%）、其次是「消磨時間」（26.9%）及「娛樂」（26.9%）。（表 2.4.4.4）

此外，與 2013 年的調查結果相若，沒有參與「角子機娛樂場」的受訪者認為別人參與此項活動的原因亦較單一，接近五成的非參與者認為別人參與此項活動的原因是為了「賭博」（47.2%）。（表 2.4.4.5）

表 2.4.4.4：參與「角子機娛樂場」的原因

原因	2016				2013			
	自己參與的原因		別人參與的原因		自己參與的原因		他人參與的原因	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	32	24.6	59	45.4	33	21.4	72	46.7
娛樂	46	35.4	35	26.9	49	31.5	33	21.1
找尋刺激	4	3.1	10	7.7	5	3	8	5.4
消磨時間	25	19.2	35	26.9	44	28.3	48	30.9
社交聯誼	28	21.5	4	3.1	25	16.4	-	-
慈善活動	0	-	0	-	-	-	-	-
解悶消愁	6	4.7	7	5.4	14	9.3	4	2.8
其他	18	14.1	6	4.6	14	8.9	17	11
唔清楚／好難講	2	1.8	14	10.8	11	7	17	11.3
拒絕回答	0	-	0	-	1	0.6	2	1.3
總人數	130				155			

註：答案可多選

表 2.4.4.5：非「角子機娛樂場」參與者看別人參與「角子機娛樂場」的原因

原因	2016		2013	
	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	882	47.2	950	47.4
娛樂	409	21.9	345	17.2
找尋刺激	92	4.9	72	3.6
消磨時間	392	21.0	435	21.7
社交聯誼	4	0.2	7	0.3
慈善活動	1	0.1	1	0.1
解悶消愁	62	3.3	99	5
其他	78	4.2	151	7.5
唔清楚／好難講	337	18.0	299	14.9
拒絕回答	0	-	1	0
總人數	1,870		2,003	

註：答案可多選

2.4.5 參與「足/籃球」博彩活動情況

在 2,000 位受訪者當中，在過去一年曾參與「足/籃球」博彩活動的有 127 位，參與率為 6.4%，較 2013 年增加了 1.9%。與過去調查結果一致，「足/籃球」是澳門居民第五最普遍參與的博彩活動。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在「足/籃球」上之開支，結果發現超過兩成半的參與者（26.4%）平均每月花費澳門幣 100 元或以下，約四成的參與者平均每月花費在澳門幣 101 至 500 元（39.5%），超過一成參與者平均每月花費在澳門幣 501 元至 1,000 元間（10.9%），超過兩成的參與者的平均每月花費為澳門幣 1,000 元以上（23.1%）。（表 2.4.5.1）

此外，雖然「足/籃球博彩」的博彩參與率排行第五，但其平均每月消費中位僅略低於排行第一的「澳門賭場」，中位數達澳門幣 400 元。若與過去調查作比較，其平均每月消費中位數繼 2013 年大跌後回升，略低於 2010 年的消費水平。（表 2.4.5 及表 2.4.5.1）

表 2.4.5.1：博彩者平均每月在「足/籃球博彩」之開支

澳門幣	2013		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
20 或以下	8	7.7	10	11.8	6	7.5	4	3.2	67	28.6
21 - 100 元	21	18.7	28	32.6	15	18.6	37	28.4	76	32.5
101 - 300 元	23	21.3	12	13.4	11	14.1	30	23.2	47	20.1
301 - 500 元	20	18.2	24	27.5	18	22.4	13	10.3	15	6.4
501 - 1,000 元	12	10.9	8	8.7	18	22.4	30	22.6	19	8.1
1,000 以上	25	23.1	5	6	12	14.9	16	12.2	10	4.3
總計	110	100	86	100.0	80	100	131	100	234	100
	中位數=400 元		中位數=200 元		中位數=500 元		中位數=295 元		中位數=100 元	
	平均值		平均值		平均值		平均值		平均值	
	=900 元		=1,910 元		=740 元		=817 元		=543 元	
	標準偏差		標準偏差		標準偏差		標準偏差		標準偏差	
	=1,505 元		=9,217 元		=901 元		=1,509 元		=2,534 元	
	最低值=0.83 元		最低值=8 元		最低值=10 元		最低值=10 元		最低值=1 元	
	最高值		最高值		最高值		最高值		最高值	
	=10,000 元		=75,000 元		=5,000 元		=10,000 元		=30,000 元	

在參與頻率方面，超過三成的「足/籃球博彩」參與者平均每月參與 1 天或以下（32.6%），約三成的參與者平均每月參與 2 至 3 天（30.9%），超過一成（12.4%）參與 4 至 5 天，約兩成半（24.1%）每月參與 6 天或以上。以中位數計算，參與者每月參與活動 2 天，比其他活動的 1 天多兩倍。（表 2.4.5.2）

表 2.4.5.2：博彩者平均每月在「足/籃球」博彩之日數

每月參與日數	人數	百分比
1天或以下	32	32.6
2至3天	30	30.9
4至5天	12	12.4
6天或以上	24	24.1
總計	98	100
中位數	2天	
平均值	4.66天	
標準差	5.89天	
最低值	0.01天	
最高值	30天	

在投注渠道方面，調查發現約五成的「足/籃球博彩」參與者採用「投注站」投注（49.5%），「投注站」依然是參與者首選的投注渠道。此外，超過三成半的參與者採用「互聯網」投注（36.4%）。而透過朋友/家人協調（8.7%）或電話投注（5.4%）的參與者均超過半成。（表 2.4.5.3）

表 2.4.5.3：投注「足/籃球」博彩的渠道

渠道	2016		2013		2010		2007		2003	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
投注站	71	49.5	72	73.7	70	68.5	112	72.7	176	75.5
互聯網	52	36.4	24	24.7	27	26.8	40	26.2	59	25.3
透過朋友/家人協助	12	8.7	5	4.9	6	6.4	16	10.1	0	0
電話	8	5.4	5	5.6	5	5.2	10	6.5	16	6.9
其他	0	0	0	0	0	0	3	1.9	7	3
拒絕回答	0	0	0	0	2	2.4	1	0.6	0	0
總人數	143		98		101		154		233	

卡方分析發現個人背景特徵與「足/籃球博彩」的參與有明顯關係。其中，「男性」（11.5%）、「在職」（7.3%）、「需要輪班的人士」（12.9%）、未婚（8.5%）、博彩從業員（11.2%）以及收入在 15,000 以上（8.3%）的人士明顯較普遍參與「足/籃球博彩」。綜合以往的調查都顯示「足/籃球博彩」是一項男性及在職人士的活動。此外，是次調查發現年輕人和澳門出生或較早移居澳門的人士亦較普遍參與「足/籃球博彩」。（表 2.4.5.4）

表 2.4.5.4：個人背景特徵與「足/籃球博彩」的參與

個人背景		2016			2013	2010	2007	2003
		曾參與	總人數	p	p	p	p	p
性別	男	11.5%	968	***	***	***	***	***
	女	1.6%	1,032					
工作狀況	工作	7.3%	1,321	*	*	***	**	***
	沒有工作	3.6%	533					
	學生或失學	8.2%	147					
輪班工作	需要輪班	12.9%	373	***	*	**		-
	不需要	4.4%	790					
婚姻	未婚	8.5%	603	*				
	已婚	5.6%	1,331					
年齡	18-24 歲	9.2%	217	**				不能 進行 分析
	25-34 歲	7.4%	499					
	35-44 歲	6.7%	374					
	45-54 歲	7.9%	393					
	55-64 歲	3.6%	307					
	65 歲或以上	1.4%	210					
移居澳門 年歲	澳門出生	7.2%	1,006	*				-
	1 至 9 歲	8.0%	213					
	10 至 19 歲	7.2%	277					
	20 至 29 歲	3.4%	267					
	30 歲或以後	3.0%	197					
每月個人 收入	15,000 或以下	4.6%	546	**		**		**
	15,000 以上	8.3%	858					
博彩從業 員	是	11.2%	277	**		**		-
	否	6.1%	931					
住屋類別	政府經濟及社會房屋	4.2%	237			不能 進行 分析		
	私人自置物業	6.6%	1,617					
	租用自置物業	5.6%	108					
職業	專業及管理人員	10.9%	367	不能 進行 分析		不能 進行 分析		
	文員及服務人員	4.9%	657					
	技術人員	3.4%	58					
	非技術人員	7.2%	69					
教育程度	無受過正規教育、幼稚園或小學	4.0%	301					
	初中程度(中一至中三)	7.0%	383					
	高中程度(中四至中六)	7.6%	529					
	大專：非學士學位	4.9%	82					
	大學：學士學位或以上 (包括碩士/博士等)	6.3%	695					

註：***Pearson 卡方值, p<0.001, **Pearson 卡方值, p<0.01, *Pearson 卡方值, p<0.05

在是次調查中，「足/籃球」博彩參與者表示「娛樂」是自己參與此項活動的主要原因（70.1%），而其他主要的參與原因則包括「賭博」（47.2%）、「找尋刺激」（13.4%）。此外，非「足/籃球」博彩參與者則認為「賭博」（44.3%），而非「娛樂」（31.0%）是他人參與此項活動最主要的原因。（表 2.4.5.5 至表 2.4.5.6）

表 2.4.5.5：參與「足/籃球」博彩之原因

原因	2016				2013			
	自己參與的原因		他人參與的原因		自己參與的原因		他人參與的原因	
	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	60	47.2	53	41.7	15	15.4	41	42.2
娛樂	89	70.1	42	33.1	36	36.9	26	26.6
找尋刺激	17	13.4	21	16.5	15	15.4	13	12.9
消磨時間	5	3.9	3	2.4	11	11.5	4	3.7
社交聯誼	15	11.8	6	4.7	3	3.5	3	2.7
慈善活動	0	-	0	-	-	-	-	-
解悶消愁	1	0.8	1	0.8	1	1.2	-	-
其他	15	11.8	10	7.9	24	24.7	14	14.8
唔清楚/好難講	0	-	20	-	6	6.6	17	17.3
總人數	127				98			

註：答案可多選

表 2.4.5.6：非「足/籃球」博彩參與者看別人參與「足/籃球」博彩的原因

原因	2016		2013	
	人數	百分比	人數	百分比
賭博(希望贏錢)	830	44.3	992	48.1
娛樂	580	31.0	388	18.9
找尋刺激	276	14.7	255	12.4
消磨時間	26	1.4	40	2
社交聯誼	34	1.8	35	1.7
慈善活動	1	0.1	2	0.1
解悶消愁	8	0.4	22	1.1
其他	108	5.8	304	14.8
唔清楚/好難講	359	19.2	347	16.8
拒絕回答	0	-	1	0.1
總人數	1,873		2,060	

註：答案可多選

2.5 賭博失調行為的普遍程度

2.5.1 DSM-IV 到 DSM-5 的演變

為評估病態賭博行為流行情況，過去的調查均是以美國精神科協會(American Psychiatry Association, APA)1994年出版的精神疾病診斷與統計手冊第四版「以下簡稱DSM-IV」(Diagnostic and statistical manual of mental disorders 4th edition, APA, 1994)對病態賭博行為的定義及診斷標準作基礎，以香港理工大學就有關「香港人參與賭博活動情況研究報告」中對上述定義及診斷標準通過多項可靠測試後之中文翻譯本為執行量表。於2013年，該協會發佈了精神疾病診斷與統計手冊第五版「以下簡稱DSM-5」(The 5th edition of the Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders, APA, 2013)，在賭博失調這一項上，對比第四版，主要是在其所屬的疾病類別及診斷標準方面作出修改。

疾病類別方面，在DSM-5中，將原本分類於衝動控制障礙(impulse control disorder)中的病態賭博(Pathological gambling)現歸類於物質相關及成癮障礙(Substance Use and Related Disorders)內，且更名為賭博失調(gambling disorder)。

診斷方面，DSM-5量表明確了評估期限為12個月，用於受訪者評估自身在過去12個月內所發生的症狀。準則上，主要包括兩個重要的修改，一是刪除“試過為搵錢去賭而做過D唔合法嘅活動，例如偷、私用公款、詐騙或偽造文件”²這一診斷準則。DSM-5物質相關及成癮障礙工作組建議刪除此項診斷準則，原因是這一準則對診斷的準確性助益不大，刪除後即能維持診斷準確性又能使得量表在臨床實踐中更加易用(Petry et al., 2014; Hasin et al., 2013)。二是降低診斷門檻，由符合DSM-IV量表中10項診斷準則中的5項減為符合DSM-5中9項診斷準則中的4項。門檻的降低是根據來自美國(Stinchfield et al. 2003)、加拿大(Stinchfield et al. 2005)及西班牙(Jimenez-Murcia et al. 2009)的三份具實證數據的研究作出，上述研究結果均證明降低診斷門檻可提高診斷的準確性(Stinchfield et al., 2015)。另外，Stinchfield et al. (2015)使用8組來自加拿大、美國和西班牙的數據，評估DSM-5量表的信度(reliability)、效度(validity)及分類精度(classification accuracy)，得出來的結果十分理想，尤其在分類精度上比DSM-IV略有改善。此外，Wu et al. (2014)提供了DSM-5量表運用於中文地區的研究，評估了澳門成年人口的賭博失調流行率，證實DSM-5量表中文版亦是有效及可靠的賭博失調診斷工具。

² 英文原文為：“has committed illegal acts such as forgery, fraud, theft, or embezzlement to finance gambling”。

2.5.2 量表的設定

基於上述研究，課題組採用 DSM-5 量表作為是次研究賭博失調流行率之量表。

由於量表的準則需要被翻譯成合乎本地語言特質的中文版本，過去的研究結果顯示 DSM-IV 量表的中文翻譯具可靠性，所以課題組沿用與 DSM-IV 量表一致的相關準則的中文翻譯。需要說明的是，在 DSM-5 量表的英文原文中，準則 d 和 e 在表述上較 DSM-IV 作出些許修改，所以，根據相關英文修改，課題組在準則 d 和 e 的中文翻譯上作出相應修改。同時，刪除 DSM-IV 量表中“試過為搵錢去賭而做過 D 唔合法嘅活動，例如偷、私用公款、詐騙或偽造文件”這一診斷題項。

2.5.3 賭博失調的判定方法

根據 DSM-5，受訪者在過去 12 個月內出現 DSM-5 量表中 4 個或以上症狀則被界定為賭博失調。賭博失調的基本特征是持續且經常性的不良賭博行為，引致個人、家庭或工作出現問題。

賭博失調的輕重程度是基於受訪者符合準則，或者說是出現症狀的數量來判定。受訪者若出現 4-5 項症狀，則判定為輕度賭博失調，6-7 項者則判定為中度賭博失調，8-9 項者則判定為嚴重賭博失調。另外，根據澳門社會工作局防治問題賭博處的實踐經驗，如果出現 1-3 項症狀，則認為受訪者的賭博行為已呈現成癮的風險。

2.5.4 信度分析(reliability analysis)

為進行量表的信度分析，課題組採用 Cronbach (1951) 提出的 Cronbach's α 信度系數作為信度指標。Cronbach's α 系數是行為科學研究中最常使用的信度檢定工具 (Drost, 2011)。信度之高低可依 Cronbach's α 之值來判斷，其係數範圍為 0 至 1，值愈高內部一致性愈高，亦代表信度愈高，Cronbach's α 值在 0.7 以上則被認為為高信度值 (Nunnally, 1978; George & Mallery, 2003)。

信度統計表 (Reliability Statistics) 顯示，問卷的量表測試項目為 9，DSM-5 量表的內部一致性 α 系數為 0.8550，標準化的內部一致性 α 系數為 0.8570，代表高信度。因

此，本研究使用的 DSM-5 量表符合信度標準，對賭博失調之程度的度量是可信的。
(表 2.5.1)

表 2.5.1：信度統計表

Cronbach's Alpha α 係數	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items 標準化之 α 係數	N of Items 項目數
0.8550	0.8570	9

2.5.5 賭博失調流行率

根據 DSM-5 量表的計算結果，在 2,000 位受訪者中，發現共有 51 位受訪者出現至少 4 項症狀，他們的賭博行為可能已經屬於賭博失調，佔整體樣本的 2.5% (95%信賴區間[1.9%，3.2%])，其中輕度、中度和嚴重賭博失調者分別佔整體樣本的 1.3% (25 人)、0.8% (16 人) 和 0.5% (10 人)。(表 2.5.2)

澳門統計暨普查局 2015 年底人口估計資料顯示，18 歲或以上之澳門居民人數為 553,500。以樣本之賭博失調流行率 2.5% (準確數字為 2.5477502%) 去推估 18 歲或以上之澳門居民可能存在賭博失調行為的人數約為 14,102 人。

表 2.5.2：賭博失調行為症狀之分析結果

	人數	百分比
無賭博失調行為症狀	1,812	90.6%
賭博行為已呈現成癮的風險	137	6.9%
賭博失調		
輕度賭博失調	25	1.3%
中度賭博失調	16	0.8%
嚴重賭博失調	10	0.5%
賭博失調流行率		2.5%
		95% CI [1.9%, 3.2%] ³
總計	2,000	100%

³ 以樣本比例 p 推估母體比例 P，在 $1-\alpha$ 信賴水準下推估抽樣誤差 $d = Z_{1-\alpha/2} \sqrt{\frac{p(1-p)}{n}}$

為了解存在賭博失調行為的受訪者參與博彩活動的情況，表 2.5.3 列出上述受訪者過去一年曾參與的博彩活動及出現賭博失調問題時所參與的博彩活動。數據顯示，澳門賭場（80.4%）是存在賭博失調行為的博彩者最普遍參與之博彩活動，其次是六合彩（43.1%）、社交賭博（39.2%）、足/籃球（33.3%）以及角子機（25.5%）。

當被問及出現賭博失調問題時參與之博彩活動，絕大部分的回答為澳門賭場（70.6%）。此外，使得博彩者出現賭博失調行為的博彩活動還包括角子機（15.7%）和足/籃球（11.8%），而參與六合彩、社交賭博和抽水麻雀檔的比例則低於一成。（表 2.5.3）

表 2.5.3：存在賭博失調行為的受訪者參與博彩活動的情況

博彩活動	過去一年 曾參與的博彩活動		出現問題時 所參與的博彩活動	
	人數	百分比	人數	百分比
1. 投注六合彩	22	43.1	1	2.0
2. 同親戚朋友賭博	20	39.2	4	7.8
3. 澳門賭場落注	41	80.4	36	70.6
4. 角子機娛樂場	13	25.5	8	15.7
5. 向澳門彩票公司投注足球/籃球賽果	17	33.3	6	11.8
6. 去「抽水麻雀檔」	5	9.8	3	5.9
7. 賽馬	3	5.9	0	-
8. 在網上賭場落注	0	-	0	-
9. 向逸園狗場投注賽狗	1	2.0	0	-
10. 向澳門彩票公司投注電腦白鴿票	1	2.0	0	-
11. 到由香港開出的賭船落注	0	-	0	-

總人數：51，答案可多選

以中位數計算，除 14 位（27.5%）拒絕回答一項或多項博彩活動消費之外，其餘存在賭博失調行為的受訪者平均每月在博彩活動上的開支金額為澳門幣 3,020 元，是其他博彩者消費開支（100 元）的 30.2 倍。（表 2.5.4）

表 2.5.4：存在賭博失調行為的受訪者平均每月在博彩活動上的消費

每月在博彩活動上的消費	2016	
	人數	百分比
1 - 10	0	-
11 - 100	3	5.9
101 - 500	1	2.0
501 - 1,000	5	9.8
1,001 - 5,000	13	25.5
5,001 - 10,000	6	11.8
10,001 或以上	9	17.6
拒絕回答	14	27.5
總計	51	100
中位數		3,020 元
平均值		11,202 元
標準偏差		17,904 元
最低值		35 元
最高值		60,033 元

接近六成的存在賭博失調行為的受訪者（58.3%）表示在過去一年內，單日最高的賭博金額不高於澳門幣 10,000，高於澳門幣 20,000 元的則佔兩成八。（表 2.5.5）

表 2.5.5：存在賭博失調行為的受訪者一天內曾試賭過之最高金額

賭過最大的金額	2016	
	人數	百分比
1,000 或以下	5	9.7
1,001 - 5,000	16	32.3
5,001 - 10,000	8	16.3
10,001 - 15,000	3	6.6
15,001 - 20,000	2	3.1
20,000 以上	14	28.1
拒絕回答	2	4.0
總計	51	100

交叉分析與卡方分析檢定發現，賭博失調流行率與性別、是否需要輪班工作、婚姻狀況、移居澳門年歲以及教育程度等個人背景特征有顯著差異存在，與工作狀況、每月個人收入、住屋類別以及是否為博彩從業員則無顯著差異存在。男性受訪者之賭博失調流行率（4.2%）明顯高於女性受訪者（1.0%），需要輪班受訪者（4.3%）之賭博失調流行率明顯高於不需要輪班受訪者（2.0%）。已婚受訪者之賭博失調流行率（3.0%）明顯高於未婚受訪者（1.5%），30 歲或以後移居澳門的受訪者之賭博失調流

行率（5.1%）明顯高於在其他年齡移居的受訪者，高中或以下的受訪者之賭博失調流行率（3.6%）明顯高於大專或以上的受訪者（0.9%）。（表 2.5.6）

需要說明的是，由於調查對象和評估量表的改變，是次研究中賭博失調的分析結果沒有與以往研究報告的相關數據進行對比。以往研究報告之調查對象是 15 至 64 歲的澳門居民，均是採用 DSM-IV 和 Fisher 的 DSM-IV-MR-J 為病態賭博行為的評估量表⁴，而是次研究的調查對象是 18 對或以上的澳門居民，採用 DSM-5 為賭博失調行為的評估量表。正如前文（DSM-IV 到 DSM-5 的演變）所述，由於診斷門欄的降低、為找賭本而作違法行為之準則的刪除以及增加“過去 12 個月”為評估時限要求等變化，採用 DSM-5 量表的研究結果不建議與採用 DSM-IV 量表之相關結果進行直接比較（Stinchfield et al. 2015）。

⁴ DSM-IV-MR-J 量表應用於所有學生、「剛畢業正在找工作」及「失學但沒有尋找工作」的受訪者。2013 年的研究報告雖同時採用 DSM-5 量表，但調查對象是 15 至 64 歲之居民，且排除上述適用於 DSM-IV-MR-J 量表的受訪者。

表 2.5.6：賭博失調與個人背景特徵

個人背景		賭博失調流行率	總人數	p
性別	男	4.2%	968	***
	女	1.0%	1,032	
工作狀況	工作	2.7%	1,320	
	沒有工作	2.6%	533	
	學生或失學	0.7%	147	
輪班工作	需要輪班	4.3%	392	*
	不需要輪班	2.0%	790	
婚姻	未婚	1.5%	603	*
	已婚	3.0%	1,331	
年齡	18 至 24 歲	1.4%	217	不能進行分析
	25 至 34 歲	1.2%	499	
	35 至 44 歲	3.2%	373	
	45 至 54 歲	4.1%	394	
	55 至 64 歲	3.3%	307	
	65 歲或以上	1.9%	210	
移居澳門年歲	澳門出生	1.7%	1,005	*
	1 至 9 歲	2.3%	213	
	10 至 19 歲	2.2%	276	
	20 至 29 歲	3.8%	266	
	30 歲或以後	5.1%	196	
每月個人收入	15,000 或以下	3.3%	547	
	15,000 以上	2.8%	858	
住屋類別	政府經濟及社會房屋	2.5%	236	
	私人自置物業	2.5%	1,617	
	租用自置物業	0.9%	108	
教育程度	高中或以下	3.6%	1213	***
	大專或以上	0.9%	777	
職業	專業及管理人員	2.7%	368	不能進行分析
	文員及服務人員	2.6%	658	
	技術人員	3.5%	57	
	非技術人員	5.8%	69	
博彩從業員	是	2.5%	277	
	否	3.1%	930	

註：***Pearson 卡方值, $p < 0.001$ ，**Pearson 卡方值, $p < 0.01$ ，*Pearson 卡方值, $p < 0.05$

為了進一步了解賭博失調人口特質，研究人員將 51 位屬於「賭博失調」的受訪者為一組與其他曾參與賭博人士以邏輯迴歸技術(Logistic Regression)逐步後向算法(Backward stepwise)進行判別預測。結果顯示一些人口特徵變項(性別和教育程度)，及參與博彩活動項目，均對存在「賭博失調」的機會率具有顯著的關係($p < 0.05$)。整個模型內的預測變量能夠解釋 47.3%關於存在「賭博失調」的機會率。

在個人背景方面，邏輯迴歸分析發現，假若其他條件不變，男性比女性賭徒存在「賭博失調」的機會高 5.1 倍(在 95% 置信區間為 1.1 倍至 24.1 倍)；高中或以下之博彩者比大專或以上之博彩者存在「賭博失調」的機會高 4.4 倍(在 95% 置信區間為 1.3 倍至 14.4 倍)。

至於參與博彩活動對賭徒出現「賭博失調」的機會率，研究小組揀選賭博失調最常出現的博彩活動，分別是「六合彩」、「社交賭博」、「澳門賭場」、「角子機娛樂場」及「足/籃球」來進行分析，結果發現有參與「足/籃球」比沒有參與的博彩者高 6.1 倍(在 95% 置信區間為 2.1 倍至 17.3 倍)出現「賭博失調」問題；有參與「澳門賭場」比沒有參與的博彩者高 22.1 倍(在 95% 置信區間為 6.8 倍至 71.3 倍)成為出現「賭博失調」問題。(表 2.5.7)

表 2.5.7：邏輯迴歸模型(Logistic Regression Model)

自變量	B-系數	Wald	Sig	機會比率	95% 置信區間	
性別	1.637	4.298	0.04	5.140	1.094	24.161
教育程度	1.475	5.817	0.02	4.369	1.318	14.482
有否參與「足/籃球」博彩	1.801	11.283	0.00	6.059	2.118	17.333
有否參與「澳門賭場」博彩	3.095	26.820	0.00	22.094	6.847	71.289

註：Nagelker R² = 0.473

因變量 - 無出現「賭博失調」問題=0；出現「賭博失調」問題=1

自變量 - 性別 女=0；男=1

教育程度 大專或以上=0；高中或以下=1

有否參與「足/籃球」博彩 無參與=0；有參與=1

有否參與「澳門賭場」博彩 無參與=0；有參與=1

2.6 澳門與其他國家或地區的賭博失調行為流行率

表 2.6.1 列出了澳門與鄰近國家或地區的賭博失調流行率，但調查年份及採用的評估量表均有所不同。新加坡防止問題賭博委員會(National Council on Problem Gambling)於 2014 年發佈的“新加坡居民參與博彩活動調查報告”顯示，病態賭博和問題賭博流行率均大幅下降，病態賭博流行了從 2011 年的 1.4%下降至 0.2%，問題賭博流行率則從 1.2%下降至 0.5%，跌幅均於統計學上顯著。而“香港人參與博彩活動情況研究”方面，香港民政事務處在 2011 年後無發佈新的報告。

表 2.6.1：澳門與其他地區賭博失調流行率比較

國家/ 地區	問題賭博行 為 流行率	病態賭博行 為流行率	賭博失調 流行率	量表	調查年份 (過去一年)	研究對象(歲)
澳門 ¹	-	-	2.5%	DSM-5	2016	18 歲或以上
香港 ²	1.9%	1.4%	-	DSM-IV	2011	15-64
新加坡 ³	0.5%	0.2%	-	DSM-IV	2014	18 歲或以上

註：¹ 澳門大學博彩研究所

² Department of Applied Social Sciences of the Hong Kong Polytechnic University, The Study on Hong Kong People's Participation in Gambling Activities 2011. Report for Home Affairs Bureau. Hong Kong: Home Affairs Bureau.

³ National Council On Problem Gambling, Report Of Survey On Participation In Gambling Activities Among Singapore Residents 2014, 5 February 2015

2.7 澳門居民對賭博失調認知程度

為了解澳門居民對賭博失調的認知程度，問卷 D 部分（對賭博失調的認識）將詢問有無聽過「賭博失調」，如果受訪者回答有，則追問“什麼是「賭博失調」？”若受訪者不知道或不能正確回答，訪問員會讀出「賭博失調」的簡要定義；如果受訪者回答沒有聽過「賭博失調」，則繼續問“有無聽過「問題賭博」？”，當受訪者有聽過，則追問“什麼「問題賭博」？”，若受訪者不知道或不能正確回答，訪問員會向受訪者解釋澳門近期已經統一使用「賭博失調」取代過往所講既「問題賭博」，並且讀出「賭博失調」的簡要定義。

電話訪問過程中，如受訪者能粗略提及以下的內容：“「賭博失調」（或「問題賭博」）係指博彩者過分沉迷賭博，引致生活各個層面出現問題”，則認為受訪者理解「賭博失調」（或「問題賭博」）。下表顯示，37.6%的受訪者有聽過「賭博失調」，23.5%能夠理解「賭博失調」之定義。62.4%的受訪者沒有聽過「賭博失調」，但聽過「問題賭博」的受訪者佔 34.6%，且有 20.3%的受訪者能夠理解「問題賭博」之定義。

表 2.7.1：澳門居民對賭博失調認知程度

		人數	百分比
有聽過「賭博失調」	理解「賭博失調」之定義	470	23.5
	不能理解「賭博失調」之定義	235	11.7
	唔知道	45	2.3
	拒絕回答	2	0.1
	合計	752	37.6
無聽過「賭博失調」	理解「問題賭博」之定義	406	20.3
	不能理解「問題賭博」之定義	229	11.4
	唔知道	57	2.8
	拒絕回答	1	0.0
	合計	692	34.6
	無聽過「問題賭博」	556	27.8
	合計	1,248	62.4
總計		2,000	100.0

2.8 對「志毅軒」的認知程度

在 2,000 名受訪者中，超過八成受訪者（78.3%）表示曾聽過本地協助戒賭的機構，雖然略低於 2013 年（83.0%），但是當中能講出戒賭機構的名稱的比例（32.3%）明顯高於 2013 年（17.4%）。（表 2.8.1 至表 2.8.2）

在能說出戒賭機構名稱的受訪者中，「志毅軒」是最為他們熟識的機構（12.5%），其次是「聖公會樂天倫」（7.6%）、「逸安社」（6.4%）、「澳門明愛」（6.1%）及「澳門負責任博彩協會」（2.1%），其餘機構的知名度則不足兩個百分點。

表 2.8.1：曾聽過本地協助戒賭服務機構人數分佈

	人數	百分比
有	1,567	78.3
無	432	21.6
拒絕回答	1	0.1
總計	2,000	100.0

表 2.8.2：能說出協助戒賭機構名稱人數分佈

	人數	百分比
志毅軒(社工局防治問題賭博處)	196	12.5
聖公會樂天倫	120	7.6
逸安負責任博彩輔導中心(逸安社)	100	6.4
澳門明愛	96	6.1
澳門負責任博彩協會	34	2.1
澳門工會聯會總會北區綜合服務中心	25	1.6
博彩業職工之家	18	1.1
澳門工業福音團契	16	1.0
澳門基督教青年會-YMCA	15	0.9
澳門天主教美滿家庭協進會	10	0.6
澳門循道衛理-成長軒	7	0.4
澳門中華福音使命團-濠光軒	5	0.3
鮑思高青年服務網絡	5	0.3
澳門義務青年會	4	0.3
澳門中華新青年協會	1	0.1
澳門繁榮促進會	1	0.0
其他,請註明	32	2.0
唔記得	1,060	67.7

註：答案可多選，N=1,567

在曾聽過本地戒賭機構卻無法說出該機構名稱的受訪者當中，約四成的人士能指出其認識的戒賭服務機構屬官方轄下的（40.4%），另亦有超過兩成半的人士能指出其所認識的戒賭服務機構屬民間運營的組織（26.5%）。（表 2.8.3）

表 2.8.3：官方或民間戒賭機構的認知情況

	人數	百分比
官方	429	40.4
民間	281	26.5
官方和民間都有	109	10.3
唔記得	242	22.8
拒絕回答	-	-
	1,061	100.0

綜合以上數據可知，在 2,000 名受訪者中，196 位可在調查期間講出其所認識的本地戒賭機構名字是「志毅軒」，429 位只記得其所認識的本地戒賭機構是屬於官方轄下機構。換言之，在是次調查中，受訪者對「志毅軒」的認知程度為 9.8%⁵，高於 2013 年（7.8%），顯示澳門居民對「志毅軒」或「政府戒賭服務」的認知度有所提升；對政府戒賭服務的認知程度則為 31.25%⁶，與 2013 年相若（31.9%）。（表 2.8.3）

⁵ 志毅軒知名度計算公式： $196 / 2000 = 9.8\%$

⁶ 能講出志毅軒名稱或指出戒賭機構屬官方機構者，均被認為對政府戒賭服務有所了解，因此，政府戒賭服務知名度計算公式為： $(196 + 429) / 2000 = 31.25\%$

第三章：總結

受澳門社會工作局的委託，澳門大學博彩研究所進行了「澳門居民參與博彩活動調查 2016」的調研項目。透過電話隨機抽樣方式成功訪問了 2,000 名 18 歲或以上之本澳居民。

綜合分析調查結果，澳門居民的博彩參與率自賭權開放之初的 67.9%，持續下行至 2013 年的低於五成的水平（49.5%）後，略升至 51.5%。除博彩參與率回升外，首五項參與率最高的博彩活動之消費中位數亦較 2013 年的調查結果出現回升的情況。顯示澳門居民在過去一年在博彩活動項目的消費額及參與度均較上一個調查年份為高。

美國精神科協會於 2013 年發佈了精神疾病診斷與統計手冊第五版，在賭博失調這一項上，對比第四版，主要是在其所屬的疾病類別及診斷標準方面作出修改。研究證明 DSM-5 量表可提高診斷的準確性，是有效及可靠的賭博失調診斷工具。課題組採用 DSM-5 量表作為是次研究賭博失調流行率之量表。根據 DSM-5 量表的計算結果，在 2,000 位受訪者中，發現共有 51 位受訪者出現至少 4 項症狀，他們的賭博行為可能已經屬於賭博失調，佔整體樣本的 2.5%（95%信賴區間[1.9%，3.2%]），其中輕度、中度和嚴重賭博失調者分別佔整體樣本的 1.3%（25 人）、0.8%（16 人）和 0.5%（10 人）。交叉分析與卡方分析檢定發現，男性、需要輪班、已婚、30 歲或以後移居澳門、教育程度為高中或以下的受訪者之賭博失調流行率明顯較高。此外，根據邏輯迴歸分析結果，男性比女性、高中或以下之博彩者比大專或以上、參與「足/籃球」比沒有參與、參與「澳門賭場」比沒有參與的博彩者存在較高的「賭博失調」的機會率。

是次調查發現能夠正確理解賭博失調或問題賭博的受訪者僅為四成三，顯示澳門居民對賭博失調的認知程度有待提高，建議相關部門加強與賭博失調問題有關的公共教育，進一步降低因賭博失調引致的個人與社會成本。

參考文獻

- 澳門居民參與博彩活動調查 2013。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。
- 馮家超、伍美寶(2010)。澳門居民參與博彩活動調查 2010。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。
- 馮家超、藍志雄和伍美寶(2007)。澳門居民參與博彩活動調查 2007。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。
- 馮家超、伍美寶(2003)。澳門居民參與博彩活動調查 2003。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。
- 澳門統計暨普查局(2002)。澳門居住人口估計 - 2002 年 12 月 31 日。澳門：作者。
- 澳門統計暨普查局(2006)。澳門居住人口估計 - 2006 年 12 月 31 日。澳門：作者。
- 澳門統計暨普查局(2011)。澳門居住人口估計 - 2011 年 12 月 31 日。澳門：作者。
- 澳門統計暨普查局(2012)。澳門居住人口估計 - 2012 年 12 月 31 日。澳門：作者。
- 澳門統計暨普查局(2015)。澳門居住人口估計 - 2012 年 12 月 31 日。澳門：作者。
- American Psychological Association (1994). *Diagnostic and statistical manual of mental disorders* (4th ed.). Washington, DC: Author.
- American Psychiatric Association. (2013). *Diagnostic and statistical manual of mental disorders* (5th ed.). Washington, DC: Author.
- Cronbach, L. J. (1951). Coefficient alpha and the internal structure of tests. *Psychometrika*, 16(3), 297-334.
- Drost, E. A. (2011). Validity and reliability in social science research. *Education Research and Perspectives*, 38(1), 105-124.
- Department of Applied Social Sciences of the Hong Kong Polytechnic University. (2012). *The study on Hong Kong people's participation in gambling activities*. Report prepared for Home Affairs Bureau, Hong Kong.
- George, D., & Mallery, P. (2003). *SPSS for Windows step by step: A simple guide and reference. 11.0 update* (4th ed.). Boston: Allyn & Bacon.
- Hasin, D. S., O'Brien, C. P., Auriacombe, M., Borges, G., Bucholz, K., Budney, A., ... & Schuckit, M. (2013). DSM-5 criteria for substance use disorders: Recommendations and rationale. *American Journal of Psychiatry*, 170, 834-851.
- Jimenez-Murcia, S., Stinchfield, R., Alvarez-Moya, E., Jaurrieta, N., Bueno, B., Granero, R., ... & Vallejo, J. (2009). Reliability, validity, and classification accuracy of a Spanish translation of a measure of DSM-IV diagnostic criteria for pathological gambling. *Journal of Gambling Studies*, 25(1), 93-104.
- National Council on Problem Gambling. (2015). *Report of survey on participation in gambling activities among Singapore residents, 2014*. Singapore: Author.
- Nunnally, J. C. (1978). *Psychometric theory* (2nd ed.). New York: McGraw-Hill.
- Petry, N. M., Blanco, C., Auriacombe, M., Borges, G., Bucholz, K., Crowley, T. J., ... & O'Brien, C. (2014). An overview of and rationale for changes proposed for pathological gambling in DSM-5. *Journal of Gambling Studies*, 30(2), 493-502.
- Stinchfield, R. (2003). Reliability, validity, and classification accuracy of a measure of DSM-IV diagnostic criteria for pathological gambling. *American Journal of Psychiatry*, 160(1), 180-182.

- Stinchfield, R., Govoni, R., & Frisch, G. R. (2005). DSM-IV diagnostic criteria for pathological gambling: Reliability, validity, and classification accuracy. *American Journal on Addictions, 14*(1), 73-82.
- Stinchfield, R., McCreedy, J., Turner, N. E., Jimenez-Murcia, S., Petry, N. M., Grant, J., ... & Winters, K. C. (2016). Reliability, validity, and classification accuracy of the DSM-5 diagnostic criteria for gambling disorder and comparison to DSM-IV. *Journal of Gambling Studies, 32*, 905-922.
- Wu, A., Lai, M. H., & Tong, K. K. (2014). Gambling disorder: Estimated prevalence rates and risk factors in Macao. *Psychology of Addictive Behaviors, 28*(4), 1190-1197.

附件一：調查問卷



澳門大學
UNIVERSIDADE DE MACAU

68

「澳門居民參與博彩活動調查研究2016」

程序甲：自我介紹

「喂，你好，請問哩度電話係唔係xxxx xxxx 呢？」

【如果唔係，訪問員請講『對唔住，打錯，拜拜！』，然後請再重試。】

您好，我姓 _____，受澳門大學博彩研究所的委託，我們現正進行緊一個有關「澳門居民參與博彩活動調查」，調查的目的主要係探討本澳居民參與博彩活動的情況，為政府施政提供參考數據。是次訪問大概阻你十幾分鐘嘅時間。而您嘅電話號碼係由電腦隨機抽樣抽中，你提供嘅資料係會絕對保密。請放心。

如果你對今次嘅訪問有任何疑問，你可以打去熱線電話 28575484 同我地嘅督導員____小姐聯絡，或者在辦公時間內打去澳大總機 88228833 查詢今次訪問嘅真確性。請問可唔可以阻閣下少少時間呢？」

程序乙：選出合適受訪者

1. 「呢個調查訪問對象係 18 歲或以上⁷的澳門居民⁷，請問你屋企有無呢類家庭成員呢？」

【如有，繼續

如有，請講出「居民」嘅定義再追問

如有，設定為沒有合格嘅調查對象**】**

2. 請問包括你在內⁷依家喺屋企入面嘅有幾多位呢類成員呢？」

【請輸入數字，若人數太多，應質疑

如受訪者不知道或拒絕回答，請其找另一位成員接聽電話

如受訪者拒絕找另一位成員接聽電話，則設定隔天 Call-Back**】**

⁷在過去 12 個月內和在未來 12 個月內大部份時間在澳門的人。

B1c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B1d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解買「六合彩」呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B2a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢**投注賽馬**呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：_____

B2b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月參與投注幾多日的賽事呢？

平均每月參與日數：_____日（不應多過7日）

B2c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B2d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解參與投注賽馬活動呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B3a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢向本地彩票公司投注**足球/籃球賽果**呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：_____

B3b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月參與投注幾多日的賽事呢？

平均每月參與日數：_____日

B3c. 請問(先生/小姐)你通常透過乜渠道投注呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|----------------------------------|---|------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 投注站 | 4 <input type="checkbox"/> 透過朋友/家人協助 | 7 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 2 <input type="checkbox"/> 電話投注 | 5 <input type="checkbox"/> 透過陌生人協助 | 8 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 3 <input type="checkbox"/> 互聯網投注 | 6 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ | |

B3d. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B3e. 請問(先生/小姐)你認為d人點解參與投注足球/籃球賽果呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B4a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢向本地彩票公司投注「電腦白鴿票」呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。
平均每個月花費：_____

B4b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與哩種活動呢？
平均每月參與日數：_____日

B4c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B4d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解參與投注「電腦白鴿票」呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B5a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係有「抽水」嘅麻雀檔打麻雀呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。
平均每個月花費：_____

B5b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與哩種活動呢？
平均每月參與日數：_____日

B5c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B5d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解去有「抽水」嘅麻雀檔打麻雀呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B6a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係賭船落注呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。
平均每個月花費：_____

B6b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與哩種活動呢？
平均每月參與日數：_____日

B6c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B6d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解參與賭船上嘅投注呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B7a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係澳門的賭場落注呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注，同時都唔包括用於博彩以外的消費。
平均每個月花費：_____

B7b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與哩種活動呢？
平均每月參與日數：_____日

B7c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B7d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解參與澳門賭場嘅活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B8a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係澳門的角子(老虎)機娛樂場落注呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。
平均每個月花費：_____

B8b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與哩種活動呢？
平均每個月參與日數：_____日

B8c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|--|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B8d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解參與角子(老虎)機娛樂場嘅活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|--|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B9a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係澳門狗場落注呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。
平均每個月花費：_____

B9b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月參與投注幾多日的賽事呢？
平均每個月參與日數：_____日(不應多過21日)

B9c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|--|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B9d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解參與投注狗場活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- | | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|--|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激 | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間 | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂 | | |

B10a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係網上賭場呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。
平均每個月花費：_____

B10b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與哩種活動呢？
平均每個月參與日數：_____日

B10c. 請問(先生/小姐)你通常透過以下邊一種方法落注呢？

【訪問員必須讀出1至6項選擇，受訪者可答多項。】

- 1 信用咭
- 2 郵寄支票
- 3 電匯
- 4 轉賬
- 5 透過朋友/家人戶口
- 6 其他（請註明）：_____
- 7 唔清楚／好難講
- 8 拒絕回答

B10d. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- 1 賭博(為錢或碰運氣)
- 2 找尋刺激
- 3 消磨時間
- 4 娛樂
- 5 社交活動
- 6 慈善活動
- 7 解悶消愁
- 8 其他（請註明）：_____
- 9 唔清楚／好難講
- 10 拒絕回答

B10e. 請問(先生/小姐)你認為d人點解參與網上賭場活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- 1 賭博(為錢或碰運氣)
- 2 找尋刺激
- 3 消磨時間
- 4 娛樂
- 5 社交活動
- 6 慈善活動
- 7 解悶消愁
- 8 其他（請註明）：_____
- 9 唔清楚／好難講
- 10 拒絕回答

B11a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係同親戚朋友打麻雀、賭啤牌、賭波或進行其他賭博活動呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：_____

B11b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與哩種活動呢？

平均每月參與日數：_____日

B11c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- 1 賭博(為錢或碰運氣)
- 2 找尋刺激
- 3 消磨時間
- 4 娛樂
- 5 社交活動
- 6 慈善活動
- 7 解悶消愁
- 8 其他（請註明）：_____
- 9 唔清楚／好難講
- 10 拒絕回答

B11d. 請問(先生/小姐)你認為d人點解同親戚朋友打麻雀、賭啤牌、賭波或進行其他的賭博活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- 1 賭博(為錢或碰運氣)
- 2 找尋刺激
- 3 消磨時間
- 4 娛樂
- 5 社交活動
- 6 慈善活動
- 7 解悶消愁
- 8 其他（請註明）：_____
- 9 唔清楚／好難講
- 10 拒絕回答

C. 問題賭博量表。

【如沒有參加過A部份任何一種博彩活動，請跳至D1作答。】

C1. 過去12個月內，下列各項情況有無持續及經常發生係您身上呢？

【留意：此題只適合有參與過至少任何一種賭博活動之受訪者。】

【C1a 至 C1i 以隨機抽樣形式進行】

DSM-5 在過去 12 個月內,	1. 有 3. 唔記得	2. 無 4. 拒絕回答
C1a. 試過為咗想要嘅刺激需要而不斷加大賭注	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	
C1b. 當嘗試賭少D或停止賭博嘅時候會覺得煩躁不安	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	
C1c. 試過想賭少D、或者停止賭博但都唔成功	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	
C1d. 試過個腦經常地充斥住有關賭博嘅嘢，例如，持續地唸番以前賭嘅情形、計劃下次嘅賭博、或點樣去搵賭本等問題	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	
C1e. 經常係唔開心個時就去賭博，例如，當你覺得無助、內疚、焦慮、沮喪個時就去賭博	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	
C1f. 試過輸咗錢後，好快又再賭過以求翻本	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	
C1g. 試過向其他人隱瞞自己賭得幾大或自己賭博嘅行為	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	
C1h. 試過因賭而傷害甚至失去你珍惜嘅人際關係，教育、工作或者晉升嘅機會	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	
C1i. 試過因賭而陷入財政困難而要靠其他人提供金錢援助	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/>	

C2. 請問(先生/小姐)以上曾經出現情況，通常係你參與以上提到邊一種活動時發生呢？

【留意：此題不適用於從未出現過上述情況之受訪者，受訪者可答多項賭博活動。訪問員不必讀出任何選項。】

- | | |
|--|---|
| C2a <input type="checkbox"/> 買六合彩 | C2h <input type="checkbox"/> 角子(老虎)機娛樂場 |
| C2b <input type="checkbox"/> 投注賽馬 | C2i <input type="checkbox"/> 投注賽狗 |
| C2c <input type="checkbox"/> 投注足球/籃球賽果 | C2j <input type="checkbox"/> 在網上賭場落注 |
| C2d <input type="checkbox"/> 投注電腦白鴿票 | C2k <input type="checkbox"/> 同親戚朋友賭博（例如打麻雀、賭啤牌或者賭波） |
| C2e <input type="checkbox"/> 去「抽水」麻雀檔打麻雀 | C2l <input type="checkbox"/> 其他（請註明）：_____ |
| C2f <input type="checkbox"/> 上賭船落注 | C2m <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講 |
| C2g <input type="checkbox"/> 去澳門賭場落注 | C2n <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |

C3. 在過去 12 個月內請問你本人試過係一日內最多賭過幾多錢呢？

- | | | |
|--|--|--|
| 1 <input type="checkbox"/> ≤ 100 元 | 6 <input type="checkbox"/> 3,001~4,000 元 | 11 <input type="checkbox"/> 8,001~9,000 元 |
| 2 <input type="checkbox"/> 101~500 元 | 7 <input type="checkbox"/> 4001~5,000元 | 12 <input type="checkbox"/> 9,001~10,000元 |
| 3 <input type="checkbox"/> 501~1,000 元 | 8 <input type="checkbox"/> 5,001~6,000元 | 13 <input type="checkbox"/> 10,001~15,000元 |
| 4 <input type="checkbox"/> 1,001~2,000 元 | 9 <input type="checkbox"/> 6,001~7,000元 | 14 <input type="checkbox"/> 15,001~20,000元 |
| 5 <input type="checkbox"/> 2,001~3,000 元 | 10 <input type="checkbox"/> 7,001~8,000元 | 15 <input type="checkbox"/> 20,001元或以上 |
| | | 16 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |

D. 對賭博失調的認識。

D1. 請問你有無聽過「賭博失調」呢？

- | | |
|--|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 有 【跳至D3】 | 2 <input type="checkbox"/> 無 (包括唔肯定有聽過) |
| | 3 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 【跳至E1】 |

D2. 咁請問你有無聽過「問題賭博」呢?

- 1 有 **【跳至D4】**
- 2 無 **【請向受訪者講出「賭博失調」及「問題賭博」的定義，然後跳至D5】**
- 3 拒絕回答 **【跳至E1】**

其實澳門近期已經統一使用「賭博失調」，取代過往所講既「問題賭博」啦。簡單講，「賭博失調」係指博彩者過分沉迷賭博，引致生活各個層面出現問題。

D3. 請問咩係「賭博失調」?

【如受訪者能粗略提及以下的內容，受訪者理解「賭博失調」。

簡單講，「賭博失調」係指博彩者過分沉迷賭博，引致生活各個層面出現問題。

1 <input type="checkbox"/> 理解 【跳至D5】	4 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 【跳至D5】	2 <input type="checkbox"/> 不能理解 3 <input type="checkbox"/> 唔知道	} 【請向受訪者講出「賭博失調」的定義，然後跳至D5】

D4. 請問咩係「問題賭博」呢?

【如受訪者能粗略提及以下的內容，受訪者理解「問題賭博」。

「問題賭博」係指博彩者過分沉迷賭博，引致生活各個層面出現問題。

1 <input type="checkbox"/> 理解 【請向受訪者讀出以下內容: 其實澳門近期已經統一使用「賭博失調」，取代過往所講既「問題賭博」啦。而「賭博失調」都有包含你剛才講關於「問題賭博」既內容。	4 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 【跳至E1】	2 <input type="checkbox"/> 不能理解 3 <input type="checkbox"/> 唔知道	} 【請向受訪者講出「問題賭博」的定義】

其實澳門近期已經統一使用「賭博失調」，取代過往所講既「問題賭博」啦。簡單講，賭博失調係指博彩者過分沉迷賭博，引致生活各個層面出現問題。

D5. 一個人如果有「賭博失調」，你認為他需要接受專業的治療嗎?

- 1 要
 - 2 視乎情況
 - 3 不需要
 - 4 唔知道
 - 5 拒絕回答
- } **【跳至E1】**

D6. 您認為一個有「賭博失調」的人出現了咩的情況先需要接受專業的治療呢?

【如唔知道/好難講，請輸入8，如拒絕回答，請輸入9】

E. 對賭博失調輔導機構的認識

E1. 請問你有無聽過本地有協助戒賭服務嘅機構⁸呢?

- 1 有 2 無
3 拒絕回答



E2. 請講出你所聽過的機構名稱。

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可答多項。】

【受訪者不必講出完整機構名稱，或只提及與機構有關的特徵，就代表受訪者聽過機構名稱。】

18 <input type="checkbox"/> 唔記得 19 <input type="checkbox"/> 拒絕回答	1 <input type="checkbox"/> 志毅軒 (社工局防治問題賭博處) 2 <input type="checkbox"/> 聖公會樂天倫 3 <input type="checkbox"/> 逸安負責任博彩輔導中心 (逸安社) 4 <input type="checkbox"/> 澳門工業福音團契 5 <input type="checkbox"/> 博彩業職工之家 6 <input type="checkbox"/> 澳門中華福音使命團 - 濠光軒 7 <input type="checkbox"/> 澳門明愛 8 <input type="checkbox"/> 澳門循道衛理 - 成長軒 9 <input type="checkbox"/> 澳門天主教美滿家庭協進會 10 <input type="checkbox"/> 澳門基督教青年會 - YMCA 11 <input type="checkbox"/> 澳門中華新青年協會 12 <input type="checkbox"/> 鮑思高青年服務網絡 13 <input type="checkbox"/> 澳門工會聯會總會北區綜合服務中心 14 <input type="checkbox"/> 澳門義務青年會 15 <input type="checkbox"/> 澳門負責任博彩協會 16 <input type="checkbox"/> 澳門繁榮促進會 17 <input type="checkbox"/> 其他，請註明: _____	} [跳至 F1]
---	---	------------------

E3. 請問你所聽過嘅戒賭服務機構係官方定係民間呢?

- 1 官方 4 唔記得
2 民間 5 拒絕回答
3 官方和民間都有

F. 受訪者的背景資料

F1. 請問(先生/小姐)你最高完成的學歷係?

- 1 無受過正規教育
 2 小學或幼稚園
 3 初中程度(中一至中三)
 4 高中程度(中四至中六)
 5 大專：非學士學位
 6 大學：學士學位或以上(包括碩士／博士等)
 7 拒絕回答

⁸ 協助戒賭服務機構是指那些有提供戒賭服務的機構，當中包括以戒賭為主要職責的機構和那些把戒賭服務以兼任職能形式進行的機構。

F2. 請問(先生/小姐)你婚姻狀況係點呢?

- 1 未婚
- 2 已婚
- 3 分居/離婚
- 4 鰥寡
- 5 同居
- 6 拒絕回答

F3. 請問(先生/小姐)你住邊類型房屋呢?

【訪問員請讀出選項。】

- 1 政府經濟房屋
- 2 政府社會房屋
- 3 私人自置物業
- 4 租用自置物業
- 5 員工宿舍
- 6 其他(請註明): _____
- 7 拒絕回答

F4. 請問(先生/小姐)你嘅工作狀況係點呢?

- 1 僱主
- 2 僱員
- 3 自僱人士
- 4 失業
- 5 家庭主婦
- 6 退休人士
- 7 學生
- 8 剛畢業正在找工作(待業)
- 9 失學但沒有尋找工作

【如受訪者是非僱主、僱員、或自僱人士，請跳至F10作答，退休人士回答F9。】

F5. 【如受訪者是僱員】請問(先生/小姐)你職業或者職位係邊類呢?

【訪問員不必讀出答案】

- 1 經理及行政人員
- 2 專業人員
- 3 輔助專業人員
- 4 文員
- 5 服務工作及商店銷售人員
- 6 漁農業熟練工人
- 7 工藝及有關人員
- 8 機台及機器操作員及裝配員
- 9 非技術工人
- 10 公務員(必須追問，再重新按1至9分類)
- 11 其他(請註明): _____
- 12 拒絕回答

F5a. 【如受訪者是公務員】請問(先生/小姐)你係擔任公務員嘅咩職位呢?

【訪問員不必讀出答案】

- 1 經理及行政人員
- 2 專業人員
- 3 輔助專業人員
- 4 文員
- 5 服務工作及商店銷售人員
- 6 漁農業熟練工人
- 7 工藝及有關人員
- 8 機台及機器操作員及裝配員
- 9 非技術工人
- 10 其他(請註明): _____
- 11 拒絕回答

F6. **【如受訪者是僱主、僱員、及自僱人士】**請問你係唔係從事博彩業?

- 1 係 2 唔係
3 拒絕回答



【跳答題 F8】

F7. **【如受訪者是僱員】**請問你係從事咩嘅職位呢?

_____ **【如拒絕回答，請輸入99】**

F8. **【如受訪者是僱員】**請問你嘅工作需唔需要輪班呢?

【如果已清楚知道工作需要輪班】想同你確實一吓你係唔係需要輪班呢?

- 1 需要
2 唔需要
3 一時時 (有時)
4 拒絕回答

F9. 請問(先生/小姐)你個人依家平均每月收入大概有幾多呢?

【每月收入包括政府發放的津貼同仔女比你的家用】

【僱主、僱員、自僱人士及退休人士回答此問題，訪問員不必讀出答案】

- | | | |
|---|--|--|
| 1 <input type="checkbox"/> 2,000元或以下 | 7 <input type="checkbox"/> 8,001~10,000元 | 13 <input type="checkbox"/> 35,001~40,000元 |
| 2 <input type="checkbox"/> 2,001~3,000元 | 8 <input type="checkbox"/> 10,001~15,000元 | 14 <input type="checkbox"/> 40,001~50,000元 |
| 3 <input type="checkbox"/> 3,001~4,000元 | 9 <input type="checkbox"/> 15,001~20,000元 | 15 <input type="checkbox"/> 50,001~60,000元 |
| 4 <input type="checkbox"/> 4,001~5,000元 | 10 <input type="checkbox"/> 20,001~25,000元 | 16 <input type="checkbox"/> 60,001元或以上 |
| 5 <input type="checkbox"/> 5,001~6,000元 | 11 <input type="checkbox"/> 25,001~30,000元 | 17 <input type="checkbox"/> 唔記得/唔知道/唔定 |
| 6 <input type="checkbox"/> 6,001~8,000元 | 12 <input type="checkbox"/> 30,001~35,000元 | 18 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |

F10. 請問(先生/小姐)你係澳門居住咗幾多年呢?

_____年 _____月

【如唔記得/好難講，請輸入 88，如拒絕回答，請輸入 99】

* 我訪問已經做完，多謝合作！ *

附件二：撥號回應情況

回應率：根據美國民意研究學會（AAPOR）規範的調查標準代號統計。

處置代碼	說明	紀錄
1100	1100 完成	2000
1200	1200 部份完成	34
2111	2111 合格-住戶層面拒訪-Refusal	316
2112	2112 合格-已知的調查對象拒訪-Refusal	72
2120	2120 合格-中斷訪問-Refusal	9
2210	2210 合格-調查對象從不在家	5
2221	2221 合格-電話錄音-沒有留下信息	5
2222	2222 合格-電話錄音-有留下信息	1
2310	2310 合格-已過身	0
2320	2320 合格-但生理或智力上不能接受訪問	97
2330	2330 合格-語言問題	216
2340	2340 合格-其他不能訪問情況	1
3120	3120 線路繁忙	302
3130	3130 沒人接聽	3292
3140	3140 電話錄音-不知是否為住戶	14
3160	3160 電訊技術問題	8
3210	3210 住戶-未知是否合格-沒有完成篩選	0
3900	3900 住戶-未知是否合格-其他情況	0
4100	4100 在抽樣框架之外	0
4200	4200 傳真/數據線路	840
4310	4310 號碼停止服務	12974
4320	4320 號碼未連接	11
4410	4410 號碼已改變	0
4420	4420 分機	0
4430	4430 電話轉駁	0
4510	4510 商業/政府/其他機構	1454
4520	4520 組織	6
4530	4530 營地	0
4700	4700 沒有合格的調查對象	69
4800	4800 抽樣名額已滿	0
5100	5100 Callback-調查對象未確定	4544
總計		26270